

[LA.Net 2 Punkt für Punkt - Wettkämpfe](#)

Meldungen abrufen

Der Download der Meldungen von LA.Net 2 wird vom Wettkampfprogramm aus angestoßen.

In Track & Field 2.5.x, RUN 2.5.x sowie Track & Field 3.0.x gibt es entsprechende Menüpunkte um Meldungen für eigene Veranstaltungen herunter zu laden.

T&F 2.5.x

Der Import funktioniert, wenn eine beliebige (auch eine leere) Wettkampfdatenbank geöffnet ist. Im Menu „Extras“ gibt es einen Punkt „LA.Net Import / Export“. Dort geben Sie Ihre Login-Daten ein und wählen den Server (Live oder Demo). Nach dem erfolgreichen Verbindungsaufbau wird eine Liste der Veranstaltungen angezeigt, die Sie herunter laden können.

Öffnen Sie den ausgewählten Wettkampf durch Klick auf den entsprechenden Button. Anschließend wählen Sie den Tab „Meldungen importieren“. Hier können Sie wählen, ob Sie die Wettkampfstruktur importieren möchten und ob vorhandene Meldungen überschrieben werden sollen.

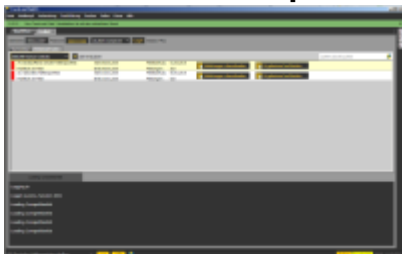
Während des Importvorgangs werden Ihnen die Vereine, Staffeln und Athleten und am Ende eine Zusammenfassung angezeigt.

Anschließend können Sie mit den importierten Daten weiterarbeiten, wie nach jedem anderen Import bzw. nach der händischen Erfassung...

— [Dirk Wagner](#) 15.05.2015 09:12

T&F 3.0.x

In Track & Field 3 muss zum Meldungsabruf ebenfalls eine Veranstaltungsdatenbank geöffnet werden. Im Menüpunkt **Online** wählt man dann LA.Net und meldet sich mit seinen Zugangsdaten bei LA.Net an. Im Tab **Wettkämpfe laden** kann man nun auf die Veranstaltungen zugreifen.



Nach Auswahl der Veranstaltung überprüft T&F 3, ob die Veranstaltung schon geladen wurde und fragt ob sie hinzugefügt werden soll. Stimmt man dem zu, werden die Meldungen und die Wettkampfstruktur in einen neuen Wettkampf innerhalb der Datenbank heruntergeladen. Diesen können Sie dann in der Combobox unten links auswählen und weiter bearbeiten (z.B. zum Festlegen von Meldegeldern). Je nach dem, wie ausführlich der Wettkampf in LA.Net konfiguriert wurde, müssen evtl. auch noch der Zeitplan und mögliche Zwischen- und Endläufe erfasst werden.

Last
update: lanet2_punktfuerpunkt_meldungenabrufen https://wiki.seltec-sports.net/doku.php?id=lanet2_punktfuerpunkt_meldungenabrufen
31.03.2016 11:04

From:
<https://wiki.seltec-sports.net/> -

Permanent link:
https://wiki.seltec-sports.net/doku.php?id=lanet2_punktfuerpunkt_meldungenabrufen

Last update: **31.03.2016 11:04**

