

FAQs: Track & Field 3

Timing Client & Alge OPTIcX.NET Live-Data

Die nachfolgende Anleitung für die Nutzung des TAF-Timing Clients mit der aktuellen Alge OPTIcX.NET Software basiert auf Erfahrungen, die das BLV-Zeitnahmeteam hat sammeln können.

Die Anleitung geht davon aus, dass ein funktionierendes Netzwerk vorhanden und richtig eingerichtet ist. D.h.: Die Rechner können sich untereinander pinggen.

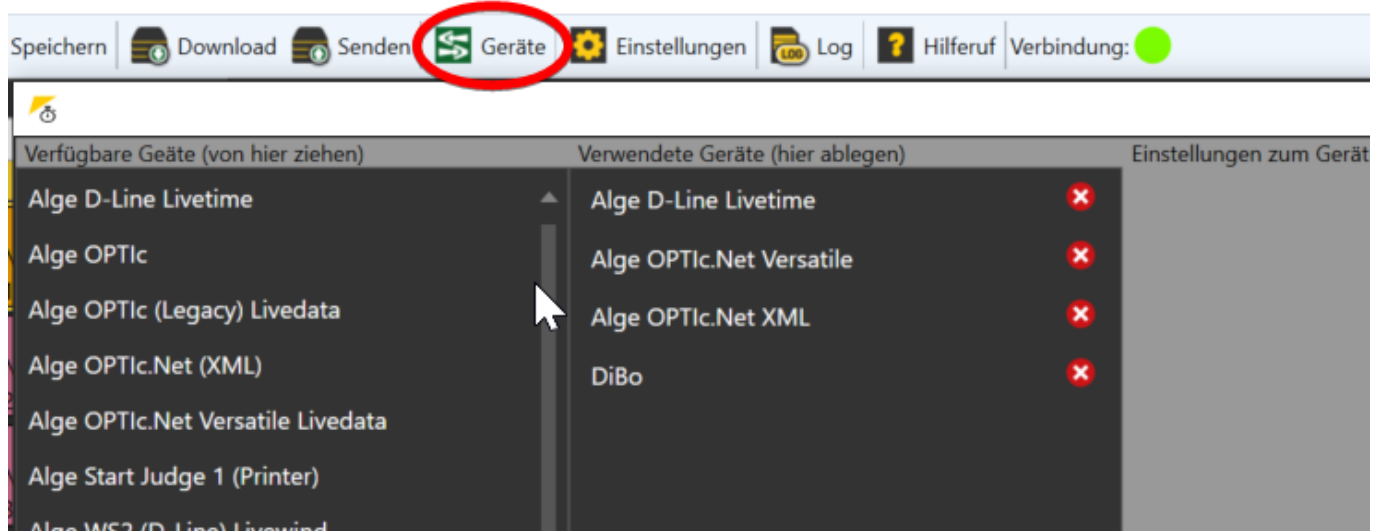
Bei Verwendung einer OPTIc3 wird die Nutzung von zwei getrennten Netzwerken empfohlen. Das Netzwerk mit dem Timingclient sollte etwa über eine USB-Netzwerkkarte angeschlossen werden. Die Kamera sollte den internen Netzwerkport des Computers nutzen. So soll unter allen Umständen eine Störung des Kameranetzwerks vermieden werden.

Einrichtung des Timing Client

1.1 Gerätemanager öffnen

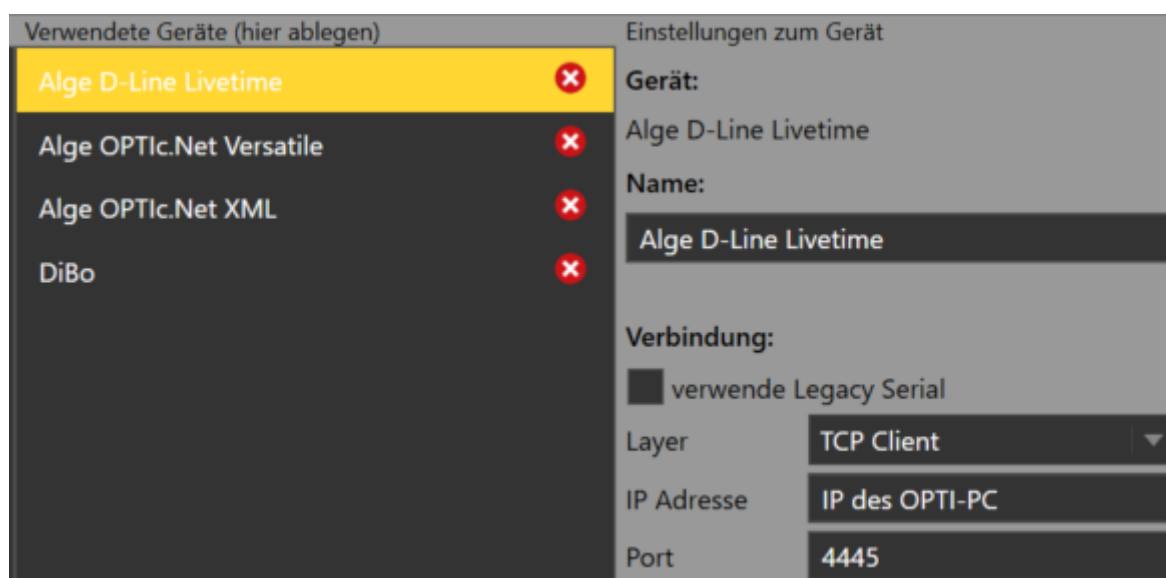
Mit „Drag&Drop“ können Sie die Geräte von Links in die Mitte ziehen.

Client Version 3.1.0.2941 (Core: 3.1.0.2941)



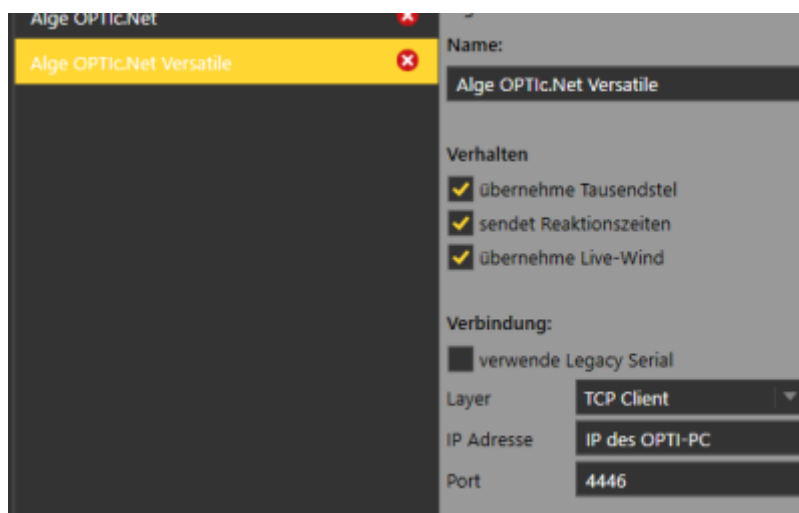
1.2 Alge D-Line Livetime - Laufende Zeit

Die Verbindung der laufenden Zeit ist nur nötig, falls Sie Zwischenzeiten erfassen und/oder eine Videowall über den Timingclient angebunden haben.



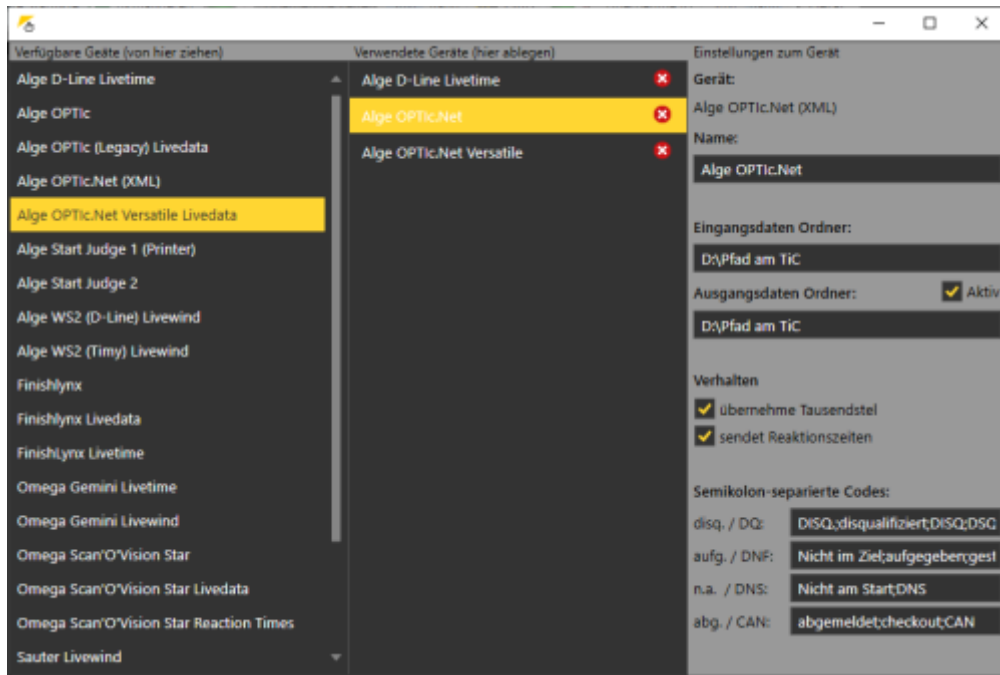
1.3 Alge Versatile - Liveauswertung, Wind und StartJudge2

Beim Port einen anderen Port als bei der D-Line wählen. Etwa $4445+1 = 4446$. Falls gewünscht „übernehme Tausendstel“ bzw. „sendet Reaktionszeiten“ aktivieren. Um den Wind direkt nach der Messung zu erhalten aktivieren Sie „Übernehme Live-Wind“.

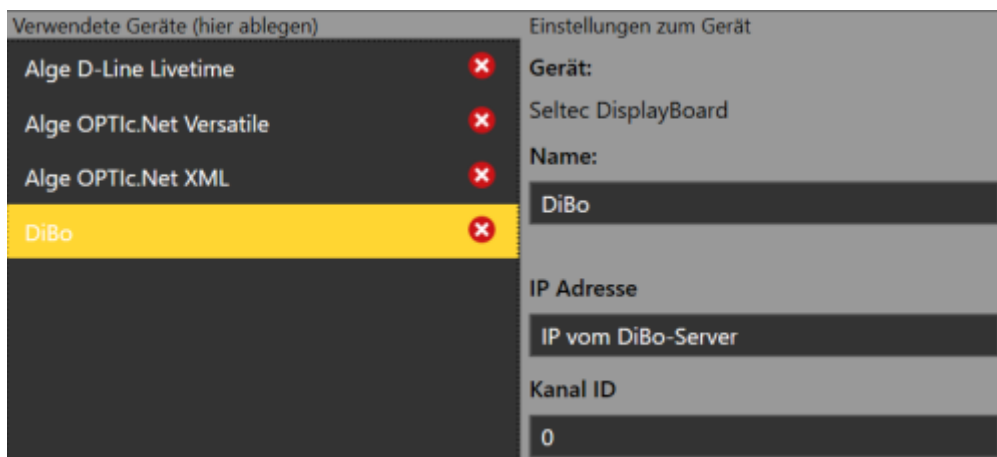


1.4 ALGE XML - Austausch der Wettkampfstruktur auf Dateibasis

Mit diesen Dateien wird die Wettkampfstruktur zur Zeitmessung geschickt. Die Dateien müssen im Netzwerk auf einem, für beide Rechner (TiC und ALGE) erreichbaren, freigegeben Ordner liegen. Falls gewünscht „übernehme Tausendstel“ bzw. „sendet Reaktionszeiten“ aktivieren.



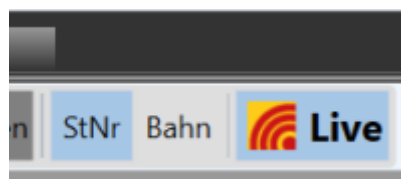
1.5 DiBo - Verbindung zum Videoboard



Nun sind alle Verbindungen eingestellt und das Fenster kann geschlossen werden. Sind die die Verbindungen aktiv (erst nach den Einstellungen in OPTI) und richtig konfiguriert, sind die Verbindungsindikatoren links unten grün.

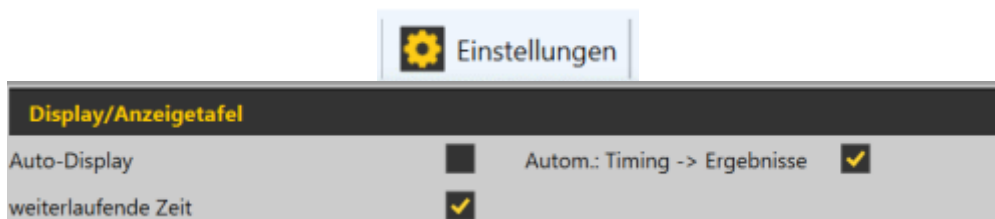


1.6 Liveübernahme aktivieren



Der Live-Button aktiviert die Liveübernahme. Wenn eine Liveauswertung (evtl. bei Staffeln) nicht erwünscht ist, kann diese hier pausiert werden.

1.7 Einstellungen Videoboards - Empfehlung für Live-Produktionen

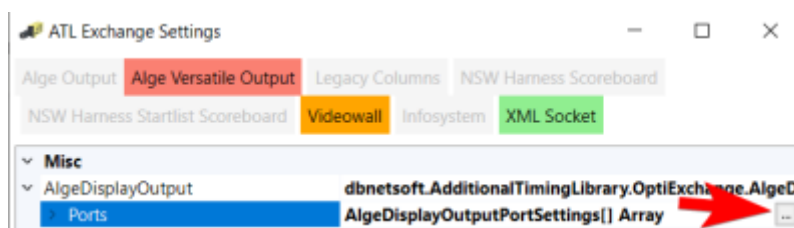


Einstellungen OPTIcX.NET

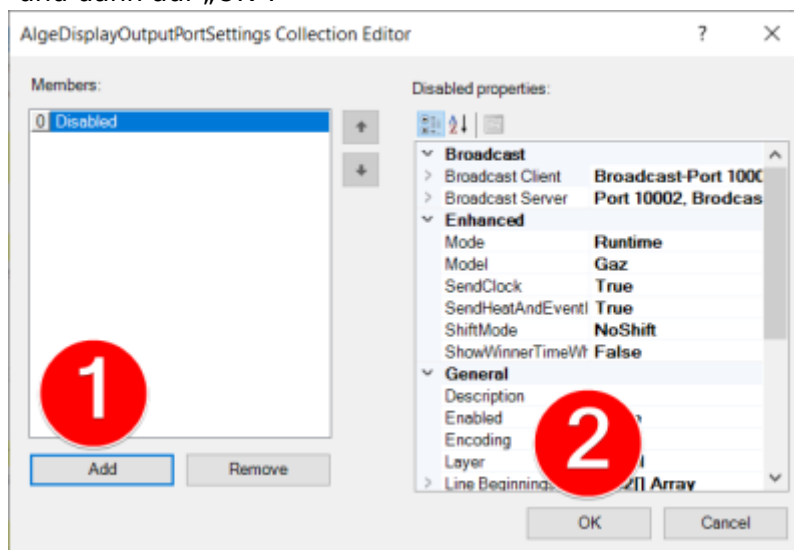
Diese Einstellungen erreicht man über das Werkzeugsymbol in der Veranstaltungsübersicht.

2.1 Alge D-Line Livetime - Laufende Zeit

Anlegen eines neuen Ports:



Klicken Sie auf „Add“ und dann auf „OK“.



Port nun so konfigurieren:

ATL Exchange Settings

Alge Output	Alge Versatile Output	Display	Legacy Columns	NSW Harness Scoreboard	NSW Harness Startlist Scoreboard	Videowall	Infosystem	XML Socket
Misc								
AlgeDisplayOutput								
Ports								
[0]								
Broadcast Client								
Broadcast Server								
Description								
Enabled								
Encoding								
Layer								
Line Beginnings								
Line Ends								
Mode								
Model								
SendClock								
SendHeatAndEventId								
Serial								
Serialization								
ShiftMode								
ShowWinnerTimeWhenAvailable								
TCP Client								
TCP Server								
Keep-Alive Failure Interval								
Keep-Alive Interval								
Local Port								
UDP Receiver								
UDP Sender								

2.2 Alge Versatile - Liveauswertung und Wind

Bei „Local Port“ einen anderen Port als bei der D-Line einstellen. Die Porteinstellungen müssen gleich mit denen im TiC sein.

ATL Exchange Settings

Alge Output	Alge Versatile Output (1)	Display (1)	Legacy Columns	NSW Harness Scoreboard	NSW Harness Startlist Scoreboard
Misc					
AlgeDisplayOutput					
AlgeOutputPort					
AlgeVersatileExchangeProtocolOutput					
Broadcast Client					
Broadcast Server					
Description					
Enabled					
Encoding					
InfoString					
Layer					
Line Beginnings					
Line Ends					
Serial					
Stream Serialization					
TCP Client					
TCP Server					
Keep-Alive Failure Interval					
Keep-Alive Interval					
Local Port					
UDP Receiver					
UDP Sender					

2.3 ALGE XML - Austausch der Wettkampfstruktur auf Dateibasis

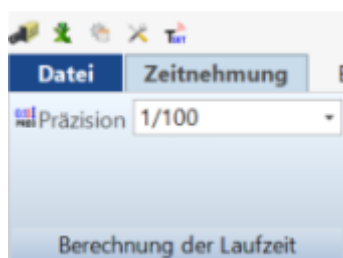
Sicherstellen, dass der FinishLynx-Export inaktiv ist.

FinishLynxExport	Disabled
AustralianGreyhoundMapping	False
BackupExportFolder	False
Enabled	False

Anschließend den XML-Export aktivieren:

OptiXmlExport	Enabled
DefaultFilename	Heat (name) (nr)
Enabled	True
MostRecentDirectory	C:\Users\timex\Downloads\TAF_Test

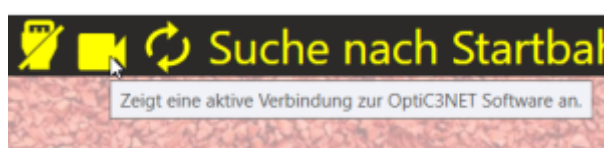
2.4 ALGE Präzision



2.5 ALGE StartJudge2(SIS) Verbindung

OptiXmlSocket	dbnetsoft.AdditionalTimingLibrary.OptiExchange.OptiXmlSocketSettings
Ports	OptiXmlSocketSettings[] Array
[0]	StartJudge2 - TcpClient (127.0.0.1, Port 1111 / Binary serialized)
Broadcast Client	Broadcast-Port 10001, Port 4445
Broadcast Server	Port 10002, Broadcast-Host 255.255.255.255, Broadcast-Port 10001, Broadcast-Interval 5s)
Description	StartJudge2
Enabled	True
Encoding	UTF8
Layer	Tcp Client
Line Beginnings	Int32[] Array
Line Ends	Int32[] Array
Serial	COM1,38400,None,8,None,One
Serialization	Binary
TCP Client	127.0.0.1, Port 1111
Keep-Alive Failure Interval	2000
Keep-Alive Interval	5000
Remote Host	127.0.0.1
Remote Port	1111
TCP Server	Port 4445
UDP Receiver	AllPort 4444
UDP Sender	:4444
SendResultListOnHeatDataChanged	False
SendStartListOnHeatChange	True
ScreensClient	Disabled

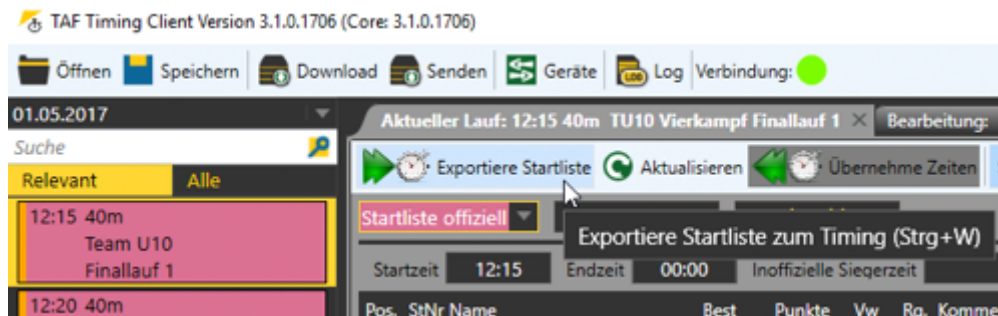
Bei „Remote Port“ die IP des StartJudge2-Rechners eintragen. Verbindung OK:



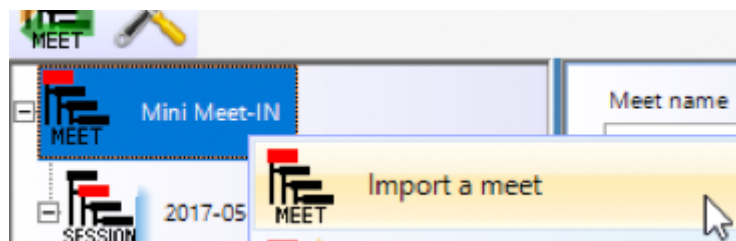
Um alle Einstellungen zu übernehmen, bitte die Software neustarten.

Durchführen von Läufen

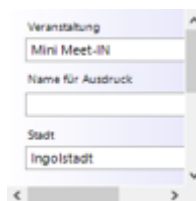
Exportieren der Startlisten in den Austauschordner. Es werden alle Liste mit dem Status „Startliste offiziell“ exportiert.



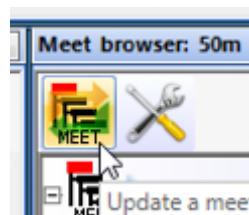
Vor Wettkampfbeginn muss die Wettkampfstruktur durch Laden der vom TiC exportierten Meetingdatei in OPTI importiert werden. Daraufhin sind alle Wettkampfparameter von TaF übernommen.



Dies gilt auch für den Meetingnamen. Ist dieser für die ALGE-Videowall ungünstig, kann ebenjener in OPTI noch angepasst werden.



Im weiteren Wettkampfverlauf ist zum Import immer diese Datei zu nutzen. Allerdings über „Eine Veranstaltung aktualisieren“. Eine Fehlbedienung wird durch eine Warnmeldung verhindert.

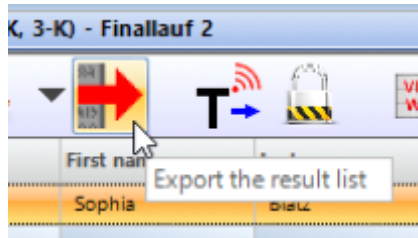


Zum Start des Rennens muss im TiC der passende Lauf geöffnet und auf „In Bearbeitung“ gesetzt sein.

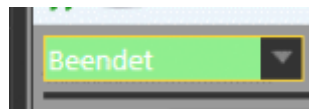
In Bearbeitung

Wird nun mit der Auswertung begonnen, wird jede Zeit live in die Liste übernommen.

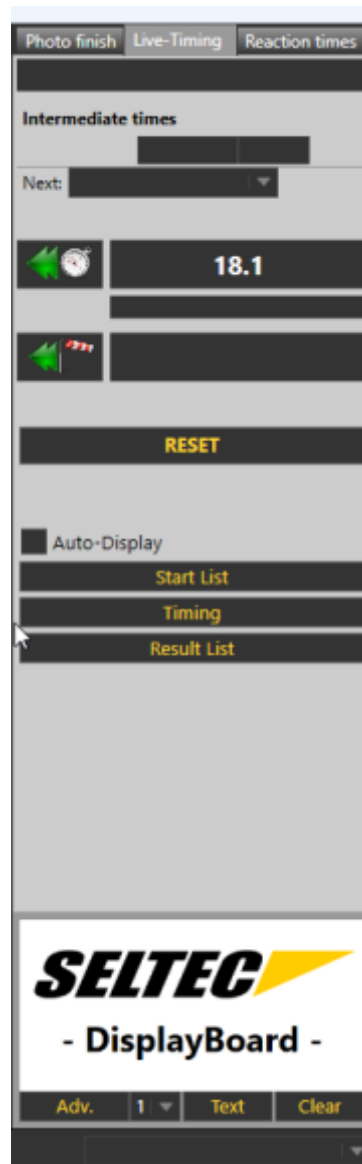
Um am Ende auch die evtl. Sonderstatus zu senden, muss wie gewohnt der rote Exportpfeil geklickt werden. Dieser Button triggert alle momentan aktivierten Exportarten (RS232 und Datei). Zu Failoverzwecken wird hierbei auch die Ergebnisliste als .heatresultxml ausgegeben.



Nun muss der Status auf „Beendet“ gesetzt werden. Ist dies bei allen Läufen eines Bewerbs geschehen, wird dieser Bewerb automatisch auf offiziell gesetzt und aus der Liste der relevanten Bewerbe entfernt.



Die Steuerung des Seltec-Videobords erfolgt im TiC über den Tab „Live-Timing“



Hinweise

Der TiC verfügt über eine Plausibilitätsprüfung der Zeiten, welche nach folgenden Kriterien prüft. Abweichungen werden im Zeitfeld via Mousvertooltipp angezeigt. (vgl. TaF 3 Bedienungsanleitung) Extremwertabfrage. Die Software hat bei jeder Disziplin einen Maximal- und Minimalwert hinterlegt. Sollte die Eingabe außerhalb dieses Bereiches liegen, so wird das Feld rot markiert.

=== Der Eingabewert wird mit dem Meldewert des Athleten verglichen. Ist dieser um mehr als 5% besser oder mehr als 10% schlechter, wird die Leistung gelb markiert. Wenn die Eingabe mehr als 10% besser oder mehr als 30% schlechter ist, so wird dieses Eingabefeld rot markiert.

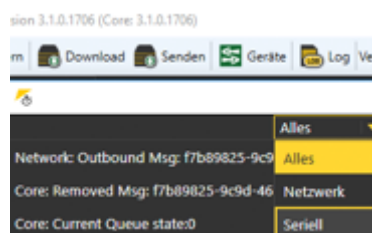
Bei detaillierter Eingabe wird der Einzelwert mit dem Durchschnitt aller Versuche verglichen. Weicht dieses mehr als 10% ab, wird die Eingabe gelb markiert.

Die Bestleistung wird mit dem Durchschnitt des gesamten Teilnehmerfeldes dieses Bewerbes verglichen. Weicht die Leistung mehr als 20% ab, wird die Leistung gelb markiert. Weicht die Leistung mehr als 40% ab, wird sie rot markiert. ===

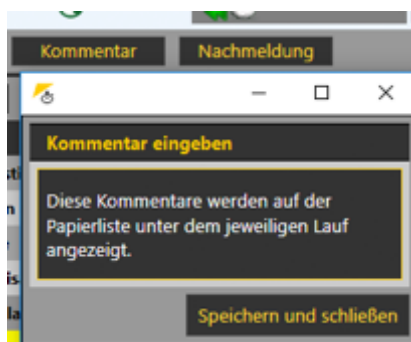
Über den Button „Log“ kann beispielsweise der TCP/IP Traffic überwacht/geprüft werden.

Last update:

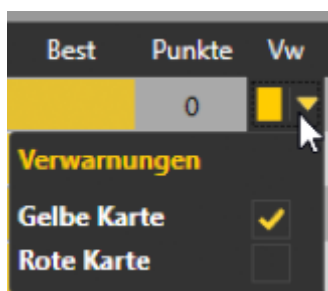
18.09.2020 taf3_faq_timingclient_algeopticx https://wiki.seltec-sports.net/doku.php?id=taf3_faq_timingclient_algeopticx&rev=1600452343
18:05



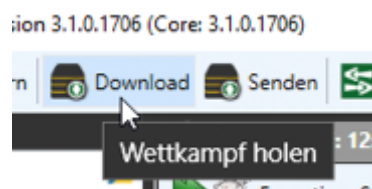
Laufspezifische Kommentare werden auf der Papierliste unter dem jeweiligen Lauf angezeigt.



Verwarnungen des Schiedsrichters können direkt übernommen werden.



Wird vom Wettkampfbüro eine Reorganisation des Meetings vorgenommen, muss u.U. das Meeting neu vom Server geladen werden. Dies ist – ausschließlich nach Anweisung aus dem Wettkampfbüro – über den Button „Download“ zu erledigen.



Um die korrekte Funktion des Datahandlings im Blick zu haben, ist es sinnvoll das Meeting online im CIS zu verfolgen.

From:
<https://wiki.seltec-sports.net/> -

Permanent link:
https://wiki.seltec-sports.net/doku.php?id=taf3_faq_timingclient_algeopticx&rev=1600452343

Last update: **18.09.2020 18:05**



