

Track and Field 3: Wettkampf anlegen

Vorbemerkungen

Um einen Wettkampf mit T&F 3 durchführen zu können, müssen Sie diesen erst anlegen. Dies können Sie entweder in LA.Net2 machen und dann die Bewerbungsstruktur von dort herunterladen oder aber Sie legen den Wettkampf direkt in T&F 3 an.

In beiden Fällen müssen Sie aber als erstes eine Datenbank anlegen, in der dann der Wettkampf gespeichert wird.

Dazu wählen Sie im Menu-Punkt „**Datei**“ „**Neu/Öffnen**“ und klicken dann auf das Icon „**neue Datenbank**“. Anschließend legen Sie den Dateinamen und den Speicherort der Datenbank fest. Da in Track and Field 3 der Netzwerkbetrieb nicht mehr über im Netzwerk freigegebene Datenbankdateien abgewickelt wird, ist der Speicherort der Datenbank egal, solange Sie mit Ihrem Nutzer auf den Pfad zugreifen können.

Nun wird das Datenbankgerüst erstellt und Sie können mit dem Anlegen oder dem Import des Wettkampfs fortfahren.

Wettkampf definieren

Die Funktionen zur Definition des Wettkampfs finden Sie im Menupunkt „**Veranstaltung**“. Die grundlegenden Informationen erfassen Sie unter „**Daten/Einstellungen**“:

From:
<https://wiki.seltec-sports.net/> -

Permanent link:
https://wiki.seltec-sports.net/doku.php?id=taf3_faq_wettkampf_anlegen&rev=1429375713

Last update: **18.04.2015 16:48**

