

Track and Field 3: Das Setzen von Läufen

Beim Setzen von Läufen muss man sich **VORHER** darüber im Klaren sein, **WELCHE** Art Lauf man setzen möchte.

Vorläufe im Sprint werden anders gesetzt als Zeitläufe über die Mittelstrecken.

Seit 2018 kommt hinzu, dass im Prinzip jeder Veranstalter eigene Vorgehensweisen in der Ausschreibung definieren kann, da die entsprechenden Vorgaben in der IWR weggefallen sind.

Deshalb sollen nachfolgen „Best Practices“ genannt werden, die die Unterschiede der verschiedenen Automaten zeigen sollen.

Ein Überblick über die verfügbaren Setz-Modis ist [hier](#) zu finden

Sprints

Bewerbe mit mehreren Runden

Die Vorläufe werden in der Regel nach dem „Zick-Zack-Verfahren“ gesetzt. Das bedeutet, dass der schnellste Läufer in Topf 1, der zweitschnellste in Topf 2 und der n-schnellste in Topf n. Der nächste Läufer kommt ebenfalls in Topf n und man geht zurück bis zu Topf 1. Dort wird dann dann der 2n-schnellst Läufer platziert - auch der 2n+1-Schnellste kommt in Topf 1 und das Spiel wiederholt sich. Sind alle Läufer verteilt, so werden die Töpfe in der Reihenfolge gemischt und anschließend die Läufer innerhalb des Laufes auf die Bahnen verteilt.

Das **World Athletics**-Verfahren verteilt die Läufer zufällig auf die verfügbaren (und benötigten) Bahnen:

100m M		19.02 10:00 Vorläufe		Startliste bearbeiten			
IAAF	Bester zuerst	Diese Runde	Setzen	Zurücksetzen			
Pos	StNr	Name	Verein	JG	Nation	Meldev	EntryEdit
Vorlauf 1							10:00 ✕
1							
2	7	Zeit, 7	Siebter	1990		10,07	
3	19	Zeit, 19	Neunzehnter	1990		10,19	
4	18	Zeit, 18	Achtzehnter	1990		10,18	
5	1	Zeit, 1	Erster	1990		10,01	
6	12	Zeit, 12	Zwölfter	1990		10,12	
7	13	Zeit, 13	Dreizehnter	1990		10,13	
8	6	Zeit, 6	Sechster	1990		10,06	
Vorlauf 2							10:02 ✕
1							
2	5	Zeit, 5	Fünfter	1990		10,05	
3	17	Zeit, 17	Siebzehnter	1990		10,17	
4	14	Zeit, 14	Vierzehnter	1990		10,14	
5	2	Zeit, 2	Zweiter	1990		10,02	
6	8	Zeit, 8	Achter	1990		10,08	
7	11	Zeit, 11	Elfter	1990		10,11	
8							
Vorlauf 3							10:04 ✕
1							
2	4	Zeit, 4	Vierter	1990		10,04	
3	16	Zeit, 16	Sechzehnter	1990		10,16	
4	15	Zeit, 15	Fünfzehnter	1990		10,15	
5	3	Zeit, 3	Dritter	1990		10,03	
6	9	Zeit, 9	Neunter	1990		10,09	
7	10	Zeit, 10	Zehnter	1990		10,10	
8							

Das **ÖLV**-Verfahren verteilt die Läufer von innen nach außen (4-5-3-6-2-7-1-8):

100m M		19.02 10:00 Vorläufe		Startliste bearbeiten			
ÖLV	Bester zuerst	Diese Runde	Setzen	Zurücksetzen	+		
Pos	StNr	Name	Verein	JG	Nation	Meldev	EntryEdit
Vorlauf 1							10:00 ✕
1	19	Zeit, 19	Neunzehnter	1990		10,19	
2	13	Zeit, 13	Dreizehnter	1990		10,13	
3	7	Zeit, 7	Siebter	1990		10,07	
4	1	Zeit, 1	Erster	1990		10,01	
5	6	Zeit, 6	Sechster	1990		10,06	
6	12	Zeit, 12	Zwölfter	1990		10,12	
7	18	Zeit, 18	Achtzehnter	1990		10,18	
8							
Vorlauf 2							10:02 ✕
1							
2	14	Zeit, 14	Vierzehnter	1990		10,14	
3	8	Zeit, 8	Achter	1990		10,08	
4	2	Zeit, 2	Zweiter	1990		10,02	
5	5	Zeit, 5	Fünfter	1990		10,05	
6	11	Zeit, 11	Elfter	1990		10,11	
7	17	Zeit, 17	Siebzehnter	1990		10,17	
8							
Vorlauf 3							10:04 ✕
1							
2	15	Zeit, 15	Fünfzehnter	1990		10,15	
3	9	Zeit, 9	Neunter	1990		10,09	
4	3	Zeit, 3	Dritter	1990		10,03	
5	4	Zeit, 4	Vierter	1990		10,04	
6	10	Zeit, 10	Zehnter	1990		10,10	
7	16	Zeit, 16	Sechzehnter	1990		10,16	
8							

Das Setzen von Zwischen und Endläufen erfolgt ebenfalls mit der für die Vorläufe gewählten Methode. Die Läufer werden wieder gleichmäßig auf die Läufe verteilt und dann innerhalb der Läufe sortiert. Das **ÖLV**-Verfahren geht für die weiteren Runden genauso vor, wie für die erste. Das **IAAF**-Verfahren weicht von dem in der ersten Runde ab: In den Folgerunden werden beim **IAAF**-Verfahren die Bahnen 3,4,5 und 6 unter den 4 schnellsten Läufer (die diesem Lauf zugeordnet sind) verlost. Dann folgen die Bahnen 7 und 8 für die nächsten 2 Läufer und zum Schluss die Bahnen 1 und 2.

Kommen aus der Vorrunde x Platzierte (mit einem großen **Q** markiert) und y Zeitschnellste (mit einem kleinen **q** markiert) weiter, so werden die Platzierten den Zeitschnellsten gegenüber bevorzugt. D.h. es kann beim Setzen eines Endlaufs aus 4 Vorläufen passieren, dass 3 Vorlaufsieger langsamer sind als die Zeitschnellsten, diese Vorlaufsieger aber dennoch zu den auf die Bahnen 3,4,5 und 6 gelosten Athleten gehören. Im Setz-Dialog für Folgerunden wird beim Athleten dann auch die Art der Qualifikation (**Q** oder **q**) angegeben.

Bewerbe mit einer Runde

Veranstaltet man nur Zeitläufe, so kann es sinnvoll sein, diese so zu setzen, dass die Schnellsten gemeinsam laufen. Hierzu verwendet man die Setzmethode **Zufall**:

100m M		19.02 10:00 Vorläufe		Startliste bearbeiten			
Zufällig	Bester zuerst	Diese Runde	Setzen	Zurücksetzen	+		
Pos	StNr	Name	Verein	JG	Nation	Meldev	EntryEdit
Vorlauf 1						10:00	✕
1	7	Zeit, 7	Siebter	1990		10,07	
2	2	Zeit, 2	Zweiter	1990		10,02	
3	1	Zeit, 1	Erster	1990		10,01	
4	3	Zeit, 3	Dritter	1990		10,03	
5	4	Zeit, 4	Vierter	1990		10,04	
6	5	Zeit, 5	Fünfter	1990		10,05	
7	6	Zeit, 6	Sechster	1990		10,06	
8							
Vorlauf 2						10:02	✕
1	9	Zeit, 9	Neunter	1990		10,09	
2	8	Zeit, 8	Achter	1990		10,08	
3	10	Zeit, 10	Zehnter	1990		10,10	
4	11	Zeit, 11	Elfter	1990		10,11	
5	12	Zeit, 12	Zwölfter	1990		10,12	
6	13	Zeit, 13	Dreizehnter	1990		10,13	
7							
8							
Vorlauf 3						10:04	✕
1	15	Zeit, 15	Fünfzehnter	1990		10,15	
2	14	Zeit, 14	Vierzehnter	1990		10,14	
3	16	Zeit, 16	Sechzehnter	1990		10,16	
4	17	Zeit, 17	Siebzehnter	1990		10,17	
5	18	Zeit, 18	Achtzehnter	1990		10,18	
6	19	Zeit, 19	Neunzehnter	1990		10,19	
7							
8							

Dabei werden die Läufer gemäß der Meldezeiten auf die Läufe verteilt: Die acht Schnellsten im ersten Lauf, die nächsten 8 im zweiten Lauf und so weiter...

Innerhalb der Läufe werden die Athleten zufällig verteilt.

Möchten Sie den schnellsten Lauf zum Schluss, so können Sie dies mit der Auswahl in der Combobox „Bester zuerst“, „Bester zuletzt“ oder „zufällig“ anpassen.

— Dirk Wagner 19.02.2018 16:31

From:

<https://wiki.seltec-sports.net/> -

Permanent link:

https://wiki.seltec-sports.net/doku.php?id=taf3_laeufesetzen

Last update: **07.05.2025 14:28**

