Der Stellplatzmanager

Softwarevoraussetzung

Der Stellplatzmanager ist, genauso wie der Timing Client und der Technical Client, ein Modul, das über den Liveserver per Netzwerk an den Server angebunden ist. \\D.h. Nach dem Start des Liveservers und des Stellplatzmanagers lädt man am Stellplatzmanger die Datenbank herunter.

Hardwareunterstützung

QR Code

Für die QR Code Erkennung benötigen Sie eine WDDM kompatible WebCam oder andere Video-Quelle. Wenn ihr Gerät in der Kameraliste angeführt wird, aber nach dem Start das Bild schwarz bleibt, installieren Sie bitte das Encoding-Pack händisch neu: Von hier downloaden: http://www.seltec-sports.net/TAF/Encoder_en.exe Einfach immer mit weiter durchklicken und keinen Freischaltcode eingeben, die kostenlose/unregistrierte Version reicht für die QR Code Erkennung. Auch die Teilnahme am User-Experience Program ist natürlich nicht nötig.

Barcode Scanner

Für die Barcode Erkennung können Sie grundsätzlich alle Barcode Laserscanner nutzen die eine Tastatur emulieren. Dies erkennen Sie, wenn ihr Barcodescanner die gelesenen Zahlen wie eine normale Tastatur eingibt und Sie die Daten z.B. im Windows Editor angezeigt bekommen. Der Barcodescanner muss sich desweiteren mit Prefix (F12-Taste) und Postfix (Enter-Taste) konfigurieren lassen. Die Tests wurden hauptsächlich mit dem Symbol LS2208-SR20007R durchgeführt.

Bondrucker

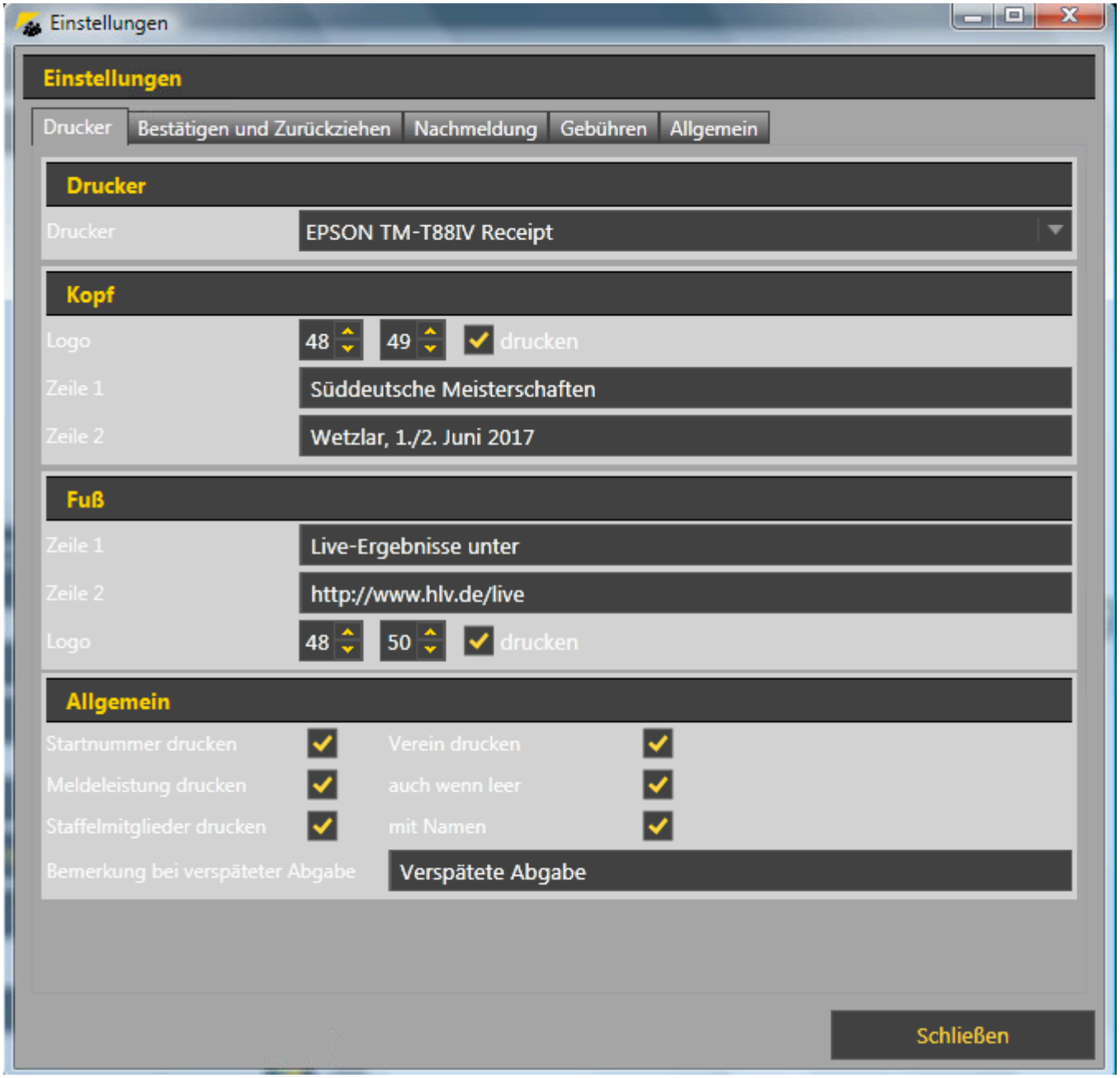
Im Moment ist der Quittungsausdruck **NUR** auf einen Thermo-/Bondrucker möglich, welcher das ESC/POS Protokoll spricht. Dies sind vor allem Drucker von Epson. Die Tests wurden hauptsächlich mit dem Epson TM-T88V durchgeführt.

Vorbereitung

Um den Stellplatzmanager sinnvoll einsetzen zu können, müssen Sie Ihre Stellplatzkarten entweder mit QR-Code (für Webcam als Eingabemedium) oder Barcode (für Handscanner) drucken. Die entsprechende Möglichkeit haben Sie im Bereich „Stellplatzkartendruck“ in TAF 3. Eine Nutzung ohne Scanner ist auch möglich - nur nicht so komfortabel.

Anwendung

Sie starten den Stellplatzmanager und werden - bei aktiviertem Liveserver - dazu aufgefordert, die Veranstaltungsdatenbank lokal zu speichern.
Anschließend können Sie die Druckausgabe Ihrer Veranstaltung entsprechend einrichten. Sie können unter **Extras→Einstellungen** den verwendeten Drucker auswählen und die Kopf und Fußzeile der Druckausgabe definieren. Hier können Sie sowohl je 2 Zeilen Text eingeben, als auch die Ausgabe einer (zuvor im Drucker hinterlegten) Grafik aktivieren.



Auch das Verhalten des Stellplatzmanagers beim Bestätigen bzw. Zurückziehen einer Karte, bei Nachmeldungen und die entsprechenden Gebühren für verspätete Abgabe und Nachmeldungen können in den Einstellungen festgelegt werden.

Wenn Sie die Abgabe einer Stellplatzkarte erfassen und bestätigen wollen, können Sie
– den Barcode scannen
– den QR-Code scannen

– die ID des Barcodes über die Tastatur eingeben
– den Teilnehmer aus der Teilnehmerliste auswählen

in den ersten 3 Fällen wird die auf der Karte für die entsprechende Disziplin als abgegeben markiert, im letztegenannten werden ihnen die Meldungen des Athleten dargestellt und Sie können die entsprechende Disziplin markieren und die Karte als abgegeben bestätigen.
Ist die Karanzzeit für die Abgabe der Karten überschritten, wird die Karte als „verspätet abgegeben“ behandelt und, so eingerichtet, eine Gebühr für die Verspätung berechnet.

Wenn alle Karten, die durch eine Person abgegeben wurden erfasst (weren im Log auf der rechten Seite angezeigt), so kann die Quittung gedruckt werden.

From:
https://wiki.seltec-sports.net/ -

Permanent link:
https://wiki.seltec-sports.net/doku.php?id=taf3_regman&rev=1504595512

Last update: **05.09.2017 07:11**