



FAQs: Track & Field

Einsatz des Liveservers

Den Seltec Liveserver gibt es zwar schon relativ lange, für das „breite Publikum“ ist er aber erst seit Version 2 verfügbar.

Bei großen Wettkämpfen mit TV-Produktion, Info-System und Live-Internet ist der Liveserver die Schnittstelle zwischen den Systemen: Hier läuft alles zusammen bzw. von hier aus wird alles verteilt.

Im kleineren Umfeld sind 2 Funktionen des Liveservers interessant: Zum einen die Möglichkeit, den Datentransfer übers Netzwerk zu minimieren und zum anderen, die Erstellung einer Ergebniswebseite in „Echtzeit“.

Minimierung des Netzwerk-Datentransfers

Wenn bei einer Veranstaltung im Infield der Technical Client oder an der Zeitnahme der Timing Client per WLAN ins Netzwerk eingebunden wird, so kann dass je nach Güte und Geschwindigkeit des Netzwerks zu Problemen führen. Insbesondere, wenn die Verbindung instabil ist besteht die Gefahr, dass Daten verloren gehen und die Datenbank beschädigt wird.

Um den Timing- bzw. den Technical Client über den Liveserver mit der Datenbank zu verbinden muss als erstes der Liveserver gestartet und dort die Wettkampfdatenbank geöffnet werden.

Als nächstes muss im Programmverzeichnis von Track and Field auf den Rechnern auf denen der Timing- bzw. der Technical Client zum Einsatz kommen soll die Datei „setup.cfg“ angepasst werden. Normalerweise sieht diese Datei so aus:

```
24  
noserver  
MSJET:\system\system.mdb  
MSJET
```

Das noserver wird nun mit der IP-Adresse bzw. dem Rechnernamen ersetzt auf dem der Liveserver läuft, so dass die Datei z.B. so aussieht:

```
24  
192.168.168.10  
MSJET:\system\system.mdb  
MSJET
```

Als nächstes kopiert man VOR Veranstaltungsbeginn die Wettkampfdatenbank in das lokale WORK-Verzeichnis auf dem Client-Rechner. Nun kann man den Client starten und wählt als Veranstaltungsdatenbank die LOKALE Kopie der Datenbank.

Anschließend aktivieren Sie (wenn nicht automatisch geschehen) die Menüpunkte „Auto Config“ und „TCP/IP-Connection“ im Wettkampf-Menu

Dass die „Liveserver“-Version des Client aktiv ist, erkennen Sie an den zusätzlichen Buttons und Informations-Icons, die oben rechts im Fenster zu sehen sind:

The top screenshot shows the 'Wettkampf' window with the title '22. Intern. OM und 35. Intern. FSM, am 15.05.2013'. The main area displays a table for the event '15.05.2013 10:00 - Speerwurf, männliche Jugend - Vor/Endka'. The table has columns for rank, bib number, name, score, status, and a dropdown menu. The bottom screenshot shows the same window but with additional buttons: 'Get Config', 'Get Startlist', 'Send Results', and a green 'Initialized' button. Below these is a green 'Connection' button. The table data is identical to the top screenshot.

Rank	Bib	Name	Score	Status	Dropdown
1	405	Gjocaj Njazi	27.85	OK	5
2	40	Taufratshofer Vinzenz	57.92	OK	2
3	37	Jäger Kai	-	OK	4
4	126	Vesely Jan	-	OK	3
5	119	Frydrych Petr	61.08	OK	1

Technical Client: Oben ohne, unten mit Anbindung an Liveserver.

Das Zeichen, dass eine Verbindung zum Liveserver hergestellt wurde, ist die Anzeige „Connection“ mit grünem Hintergrund. Wird die Verbindung zum Liveserver unterbrochen, so ist der Hintergrund rot.

From:

<https://wiki.seltec-sports.net/> -

Permanent link:

https://wiki.seltec-sports.net/doku.php?id=taf_liveserver&rev=1369223890

Last update: **15.12.2013 14:07**

