

LA.Net 3 FAQ: Wie funktionieren die Accounts in La.Net 3?

Im Gegensatz zu LA.Net 2 benötigen Sie in LA.Net 3 für verschiedene Organisationen nicht zwangsläufig verschiedene Accounts.

Wie auch im Service-Portal, genügt es, wenn Sie sich einmal beim System registrieren. Sie können dann für die gewünschte(n) Organisation(en) eine Rolle beantragen. Dazu klicken Sie auf „Jetzt anfragen“ im Seitenkopf.



Nun können Sie die gewünschte Organisation aus der Liste auswählen. Wenn Sie anfangen den Namen einzugeben, werden die ersten 20 Organisationen zur Auswahl angeboten, die Ihrer bisherigen Eingabe entsprechen.



Haben Sie die Organisation ausgewählt, müssen Sie die Rolle wählen. Sind Sie der erste Nutzer der Organisation, sollten Sie die Administratoren-Rolle wählen.

Benutzerrechte anfragen

TV Wattenscheid 01 ▼


Rolle

Administrator ▼

ABBRECHEN **ANFRAGE SENDEN**

Die Rollen-anfrage wird dann dem zuständigen Landesverband sowie eventuell schon existierenden Administratoren der Organisation zur Zustimmung vorgelegt. Ist die Zustimmung erfolgt, können Sie für die Organisation tätig werden.

Um während der Arbeit in LA.Net festzulegen, für welche Organisation Sie gerade aktiv sind, klicken Sie oben in das Feld mit dem Organisationsnamen und wählen die gewünschte Organisation aus. **Bitte beachten Sie, dass die aktuellen Eingaben u.U. verloren gehen wenn Sie dies tun.***

ASV Köln (51957)  [Jetzt anfragen](#)

- ASV Köln (51957)
- Leichtathletik-Verband Nordrhein (5356)
- Deutscher Leichtathletik-Verband (9439)
- Leichtathletikverband Pfalz (6643)
- Fußball- und Leichtathletik-Verband Westfalen (5544)
- Hessischer Leichtathletik-Verband

bei LA.Net 3

Keine
ig 7.12.21
Dezember 2021 -
ersdorf, 50933 Köln)

Je nach dem, welche Rollen Sie für die einzelnen Organisationen inne haben, kann sich die Menuleiste ändern.

— [Dirk Wagner](#) 07.12.2021 18:04

From:
<https://wiki.seltec-sports.net/> -

Permanent link:
https://wiki.seltec-sports.net/doku.php?id=lanet3_faq_account2

Last update: **08.12.2021 07:56**

