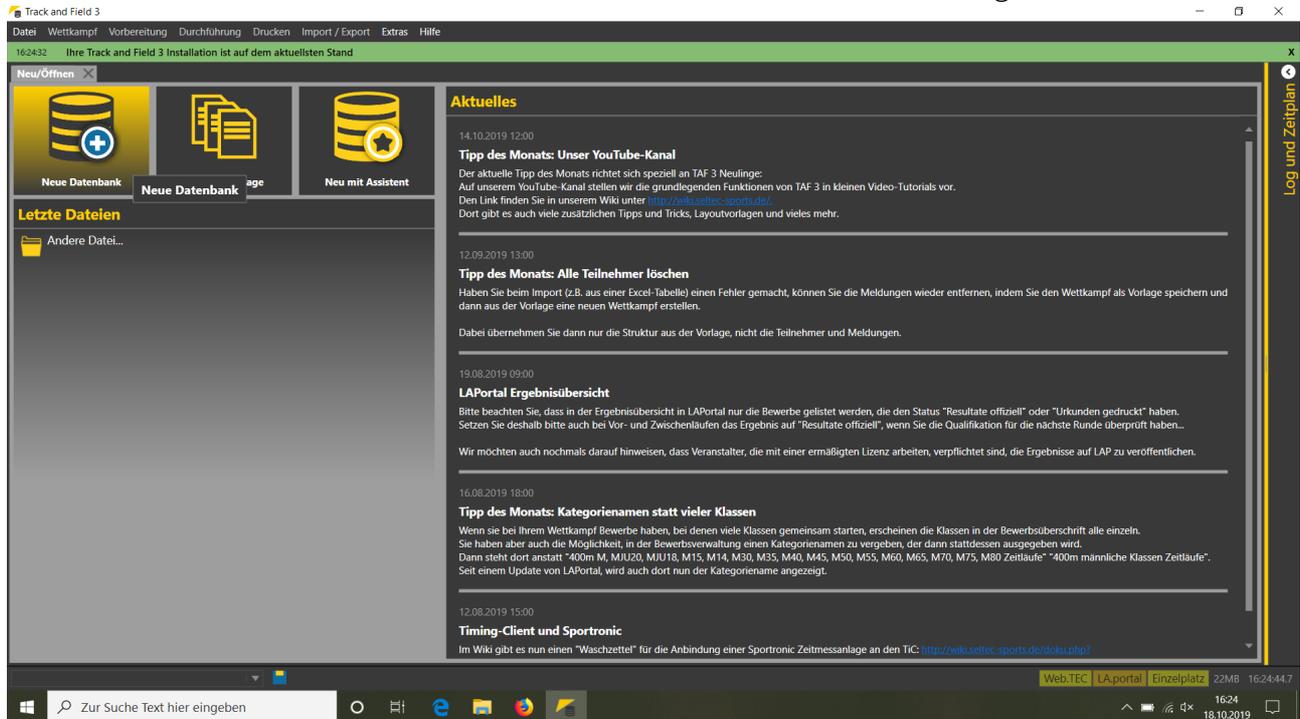


Seltec Track and Field 3: Ausdauer Schritt für Schritt

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampfs

Das Anlegen eines neuen Wettkampfs für eine stadionferne Veranstaltung, also die Art Wettkämpfe, die Sie früher mit Seltec RUN durchgeführt haben, funktioniert weitgehend gleich zur Anlage eines stadionnahen Wettkampfs.

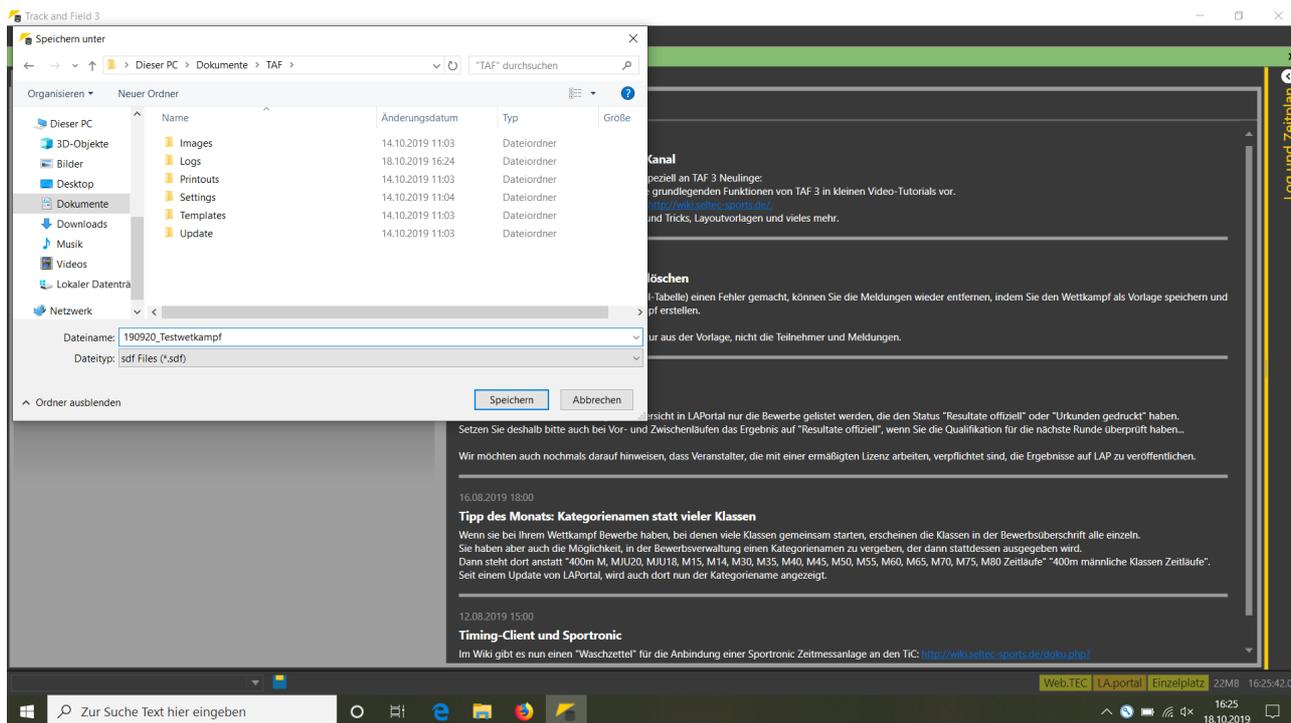
Sie müssen Sie als erstes über Datei → Neu/Öffnen eine neue Datenbank anlegen.



Wählen Sie dazu einen (lokalen) Speicherort. Wir empfehlen hierfür das TAF-Verzeichnis in ihrem Dokumenten-Ordner.

Seltec Track and Field 3: Ausdauer Schritt für Schritt

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf



TAF3 speichert sämtliche zu einem Wettkampf gehörenden Informationen in diese Datei. Das heißt, dass Sie diese Datei nach Abschluss der Bearbeitung z.B. auf einen Speicher-Stick kopieren oder per Mail verschicken können, um sie auf einem anderen Rechner weiter zu bearbeiten.

Nachdem TAF3 die Datenbankstruktur angelegt hat, werden Sie auf die Seite Wettkampf → Bericht weitergeleitet. Dort geben Sie nun erste Details zu Ihrer Veranstaltung ein:

Name, Datum, Wettkampftyp und Angaben zum Veranstaltungsort.

Je nachdem, welche Wettkampftypen Sie hier auswählen, werden Ihnen später (unter Wettkampf → Wettkampfeinrichtung) unterschiedliche Reiter angeboten um weitere Veranstaltungsdetails zu bearbeiten.

Es werden nur die Veranstaltungstypen angezeigt, die mit der geladenen Lizenz durchgeführt werden können.

Wenn Sie eine TAF-Lizenz über den Rahmenvertrag zwischen Seltec und dem DLV und seinen Landesverbänden nutzen, gehören auch „Ausdauer-Veranstaltungen“ zum Lizenzumfang. Damit lassen sich dann stadionferne Veranstaltungen, also z.B. Straßen- oder Crossläufe durchführen.

Seltec Track and Field 3: Ausdauer Schritt für Schritt

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

Sie wählen also den Wettkampftyp „Freiluft“/“Ausdauer“:

Neu/Öffnen **Wettkampfbericht** X

Basis Kontakt Technisches Administration Zeiten Drucken Kostenpunkte Sessions Bahnen sperren

Wettkampf

Wettkampf	RUN-Testwettkampf		
Wettkampf-Nr.	22K07000003123456	WK-Nr. eingeben	
Datum	Von 20.02.2022 Bis 20.02.2022	Datum ändern	
Meldeschluss	14.02.22		
Typ	Freiluft	▼	
	Ausdauer	▼	
Stufe	Kreismeisterschaft	▼	
Bahnen	Rundbahnen 8 ▲▼	Sprintbahnen 8 ▲▼	Langläufe 16 ▲▼ Bewerbe aktualisieren

Wettbewerbs Daten

Stadion	Sportanlage Enkheim 'Riedstadion'		
PLZ / Ort	60388	Frankfurt am Main	
Straße	Leuchte 150		
Land	Deutschland ▼		
Region (LV)	Hessischer Leichtathletik-Verband ▼		
Kreis / Bezirk	Kreis Frankfurt ▼	Rhein-Main ▼	
Regelwerk	DLV - Deutschland ▼		
Setzmodus Lauf	IAAF ▼		
Setzmodus Tech	Zufällig ▼		

LA.portal

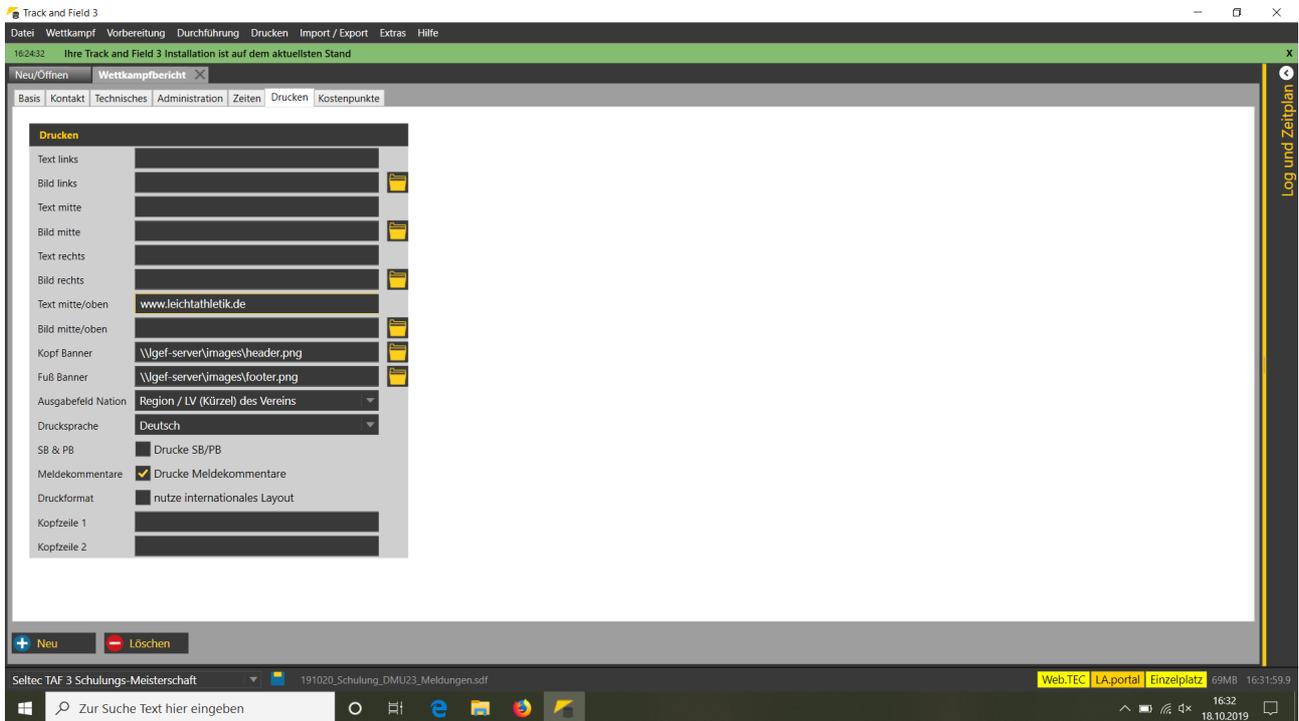
Uploader-E-Mail	support@seltec-sports.net		
Digit. Stellplatz	Fixzeit für Veranstaltung		

Wei bei den stadionnahen Veranstaltungen auch dienen die anderen Reiter in diesem Menüpunkt zum Teil dazu, Angaben für den Veranstaltungsbericht zu hinterlegen, haben aber zum Teil auch Auswirkungen auf die Wettkampfdurchführung.

Seltec Track and Field 3: Ausdauer Schritt für Schritt

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

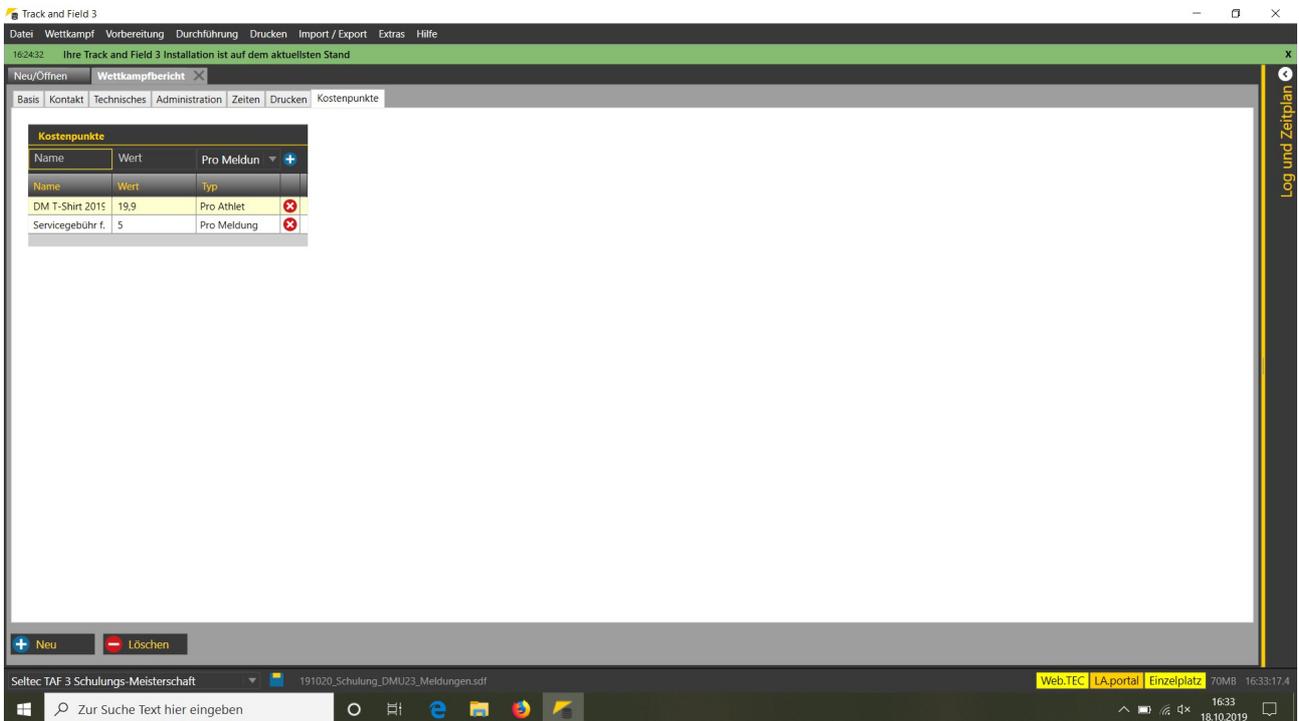
So können Sie auf dem Reiter „Drucken“ z.B. Kopf- und Fußzeilen-Grafiken auswählen und auch festlegen, ob der LV oder die Nationalität der Athleten auf den Listen ausgeben werden soll. Hier kann auch der Druck Zusatzinformationen zur Meldung an- oder abgeschaltet werden.



Seltec Track and Field 3: Ausdauer Schritt für Schritt

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

Unter „Kostenstellen“ können Sie Produkte oder Dienstleistungen definieren, die zusätzlich zum Meldegeld berechnet werden sollen.



Hier wird unterschieden zwischen Kostenstellen, die pro Athlet abgerechnet werden. Hier kann später beim Athleten ein entsprechender Haken gesetzt werden. Z.B. die Teilnahme an einer Nudelparty oder der Erwerb eines Teilnehmer-T-Shirts lassen sich so abbilden.

Die andere Variante ist die Kostenstelle „pro Meldung“. Hiermit lassen sich z.B. gestaffelte Gebühren für die Nachmeldungen verwirklichen. Oder aber eine Servicegebühr für die händische Erfassung von Meldungen. Diese Kostenstellen sind dann bei der Meldung auswählbar.

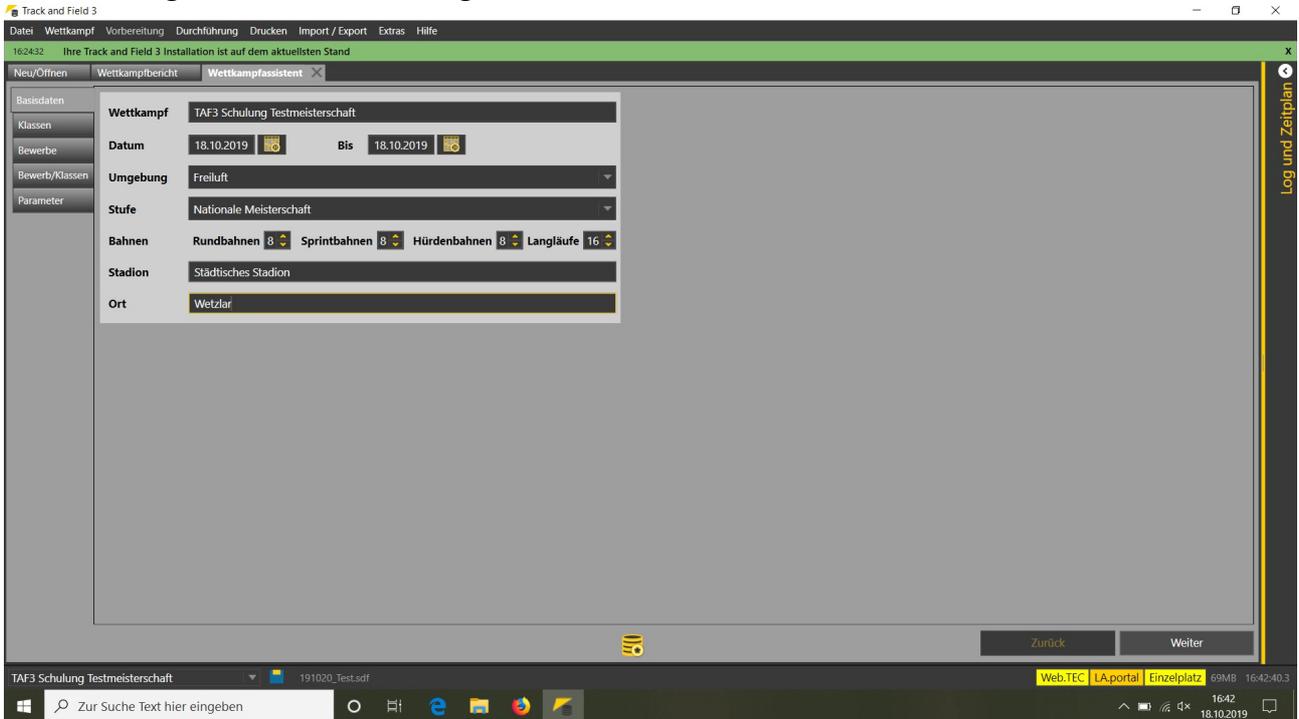
Diese Informationen sind für die Wettkampfvorbereitung nicht unbedingt nötig und können auch nachträglich (aber VOR Beginn der Veranstaltung) erfasst werden.

Seltec Track and Field 3: Ausdauer Schritt für Schritt

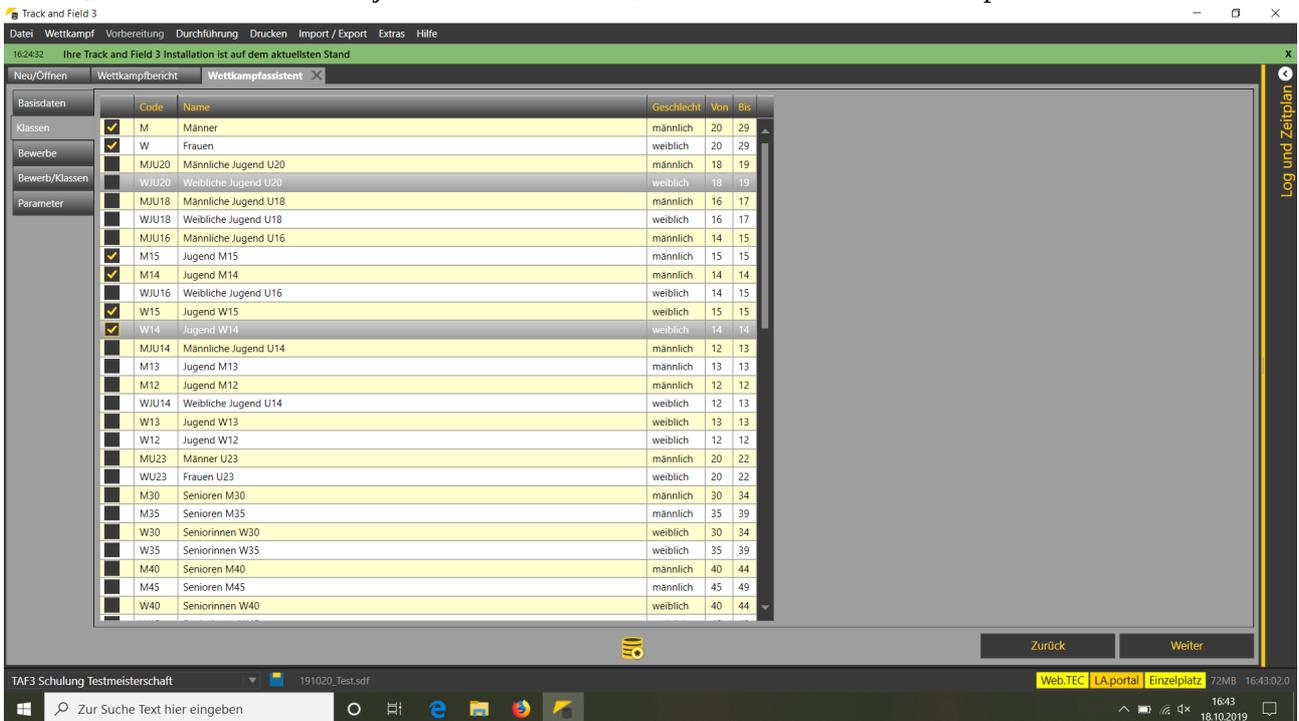
Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

Der nächste Schritt ist das Anlegen des Gerüsts der Klassen und Bewerbe. Am einfachsten und schnellsten geht das mit dem Assistenten (Wettkampf → Wettkampfassistent).

Auf der ersten Seite sehen Sie noch einmal die auf dem „Basis“-Tab unter Wettkampfbericht erfassten Angaben zur Veranstaltung.



Unter „Klassen“ wählen Sie jetzt die Klassen aus, für die an Ihrem Wettkampf teilnehmen sollen.



Seltec Track and Field 3: Ausdauer Schritt für Schritt

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

Beachten Sie, dass hier nur die in der DLO festgelegten Klassen ausgewählt werden können. Wenn Sie Änderungen an den gewählten Klassen vornehmen möchten (z.B. das Ändern der Jahrgänge bei den Männern und Frauen, damit dort auch die SeniorInnen automatisch enthalten sind), so können Sie das später in der Wettkampfeinrichtung tun.

Auf der nächsten Seite wählen Sie dann die Bewerbe aus, die Sie durchführen möchten

Einzelbewerbe	
Code	Name
<input type="checkbox"/>	10S 10km Straßenlauf
<input type="checkbox"/>	ALAUFL Ausdauer Lauf
<input type="checkbox"/>	15S 15km Straßenlauf
<input type="checkbox"/>	HAL Halbmarathon
<input type="checkbox"/>	25S 25km Straßenlauf
<input type="checkbox"/>	MAR Marathon
<input type="checkbox"/>	MARST Marathon-Staffel
<input type="checkbox"/>	50S 50km Straßenlauf
<input type="checkbox"/>	100S 100km Straßenlauf
<input type="checkbox"/>	24H 24-Stundenlauf
<input checked="" type="checkbox"/>	CL Crosslauf
<input type="checkbox"/>	CLK Crosslauf - Kurzstrecke
<input checked="" type="checkbox"/>	CLM Crosslauf - Mittelstrecke
<input checked="" type="checkbox"/>	CLL Crosslauf - Langstrecke
<input type="checkbox"/>	1K2 1200m Stadioncross
<input type="checkbox"/>	2C0 2000m Stadioncross
<input type="checkbox"/>	BL Berglauf
<input type="checkbox"/>	STL Stundenlauf
<input type="checkbox"/>	HSG 30 Minuten Gehen
<input type="checkbox"/>	LAUFL Lauf
<input type="checkbox"/>	30MH 30m Hürden
<input type="checkbox"/>	35MH 35m Hürden
<input type="checkbox"/>	50H 50m Hürden
<input type="checkbox"/>	60H 60m Hürden
<input type="checkbox"/>	80H 80m Hürden
<input type="checkbox"/>	10H 100m Hürden
<input type="checkbox"/>	11H 110m Hürden
<input type="checkbox"/>	20H 200m Hürden
<input type="checkbox"/>	30H 300m Hürden
<input type="checkbox"/>	40H 400m Hürden
<input type="checkbox"/>	15H 1500m Hindernis
<input type="checkbox"/>	2KH 2000m Hindernis
<input type="checkbox"/>	3KH 3000m Hindernis

und wieder eine Seite weiter können Sie dann in einer Matrix die Bewerbe den Klassen zuordnen.

Setzen		M	W	MJU20	WJU20	MJU18	WJU18	M15	M14	W15	W14	M13	M12	W13	W12
Klassen	Alle														
Bewerbe	CL	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Bewerb/Klassen	CLM	✓													
Parameter	CLL	✓													

Seltec Track and Field 3: Ausdauer Schritt für Schritt

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

Dabei werden Klassen-/Bewerbskombinationen, die nach DLO nicht zulässig sind rot angezeigt, die anderen in grün. Sie haben aber unabhängig von der Farbe des Feldes die Möglichkeit, einer Klasse einen Bewerb zuzuweisen.

Abschließend können Sie auf der Seite „Parameter“ für die verschiedenen Bewerbe in den Klassen Runden definieren und deren Startzeiten festlegen. Bei einer stadionfernen Veranstaltung ist es hier eigentlich nur sinnvoll „Zeitläufe“ zu definieren.



Wenn Sie vorhaben, mehrere Klassen in einem Lauf starten zu lassen (z.B. alle Seniorenklassen oder jeweils M14/15, W14/15), so überspringen Sie die Angabe der Startzeiten hier und nehmen Sie diese in der Bewerbsanmeldung vor, nachdem Sie die Altersklassen zusammengelegt haben. Dort können Sie dann auch die Mannschaftswertungen festlegen.

Bitte beachten Sie, dass Sie nur Wertungen in Klassen erhalten können, die Sie hier auch angelegt haben.

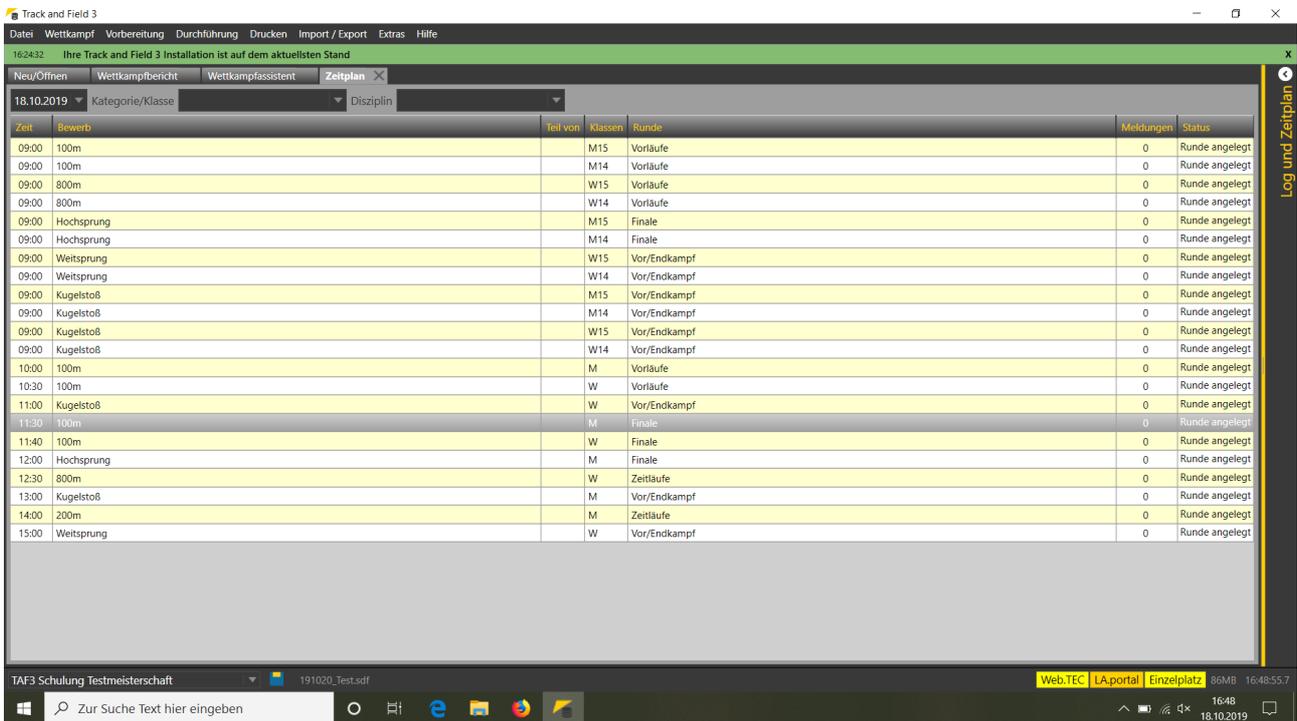
Wenn Sie also Wertungen in den einzelnen Klassen der U16 oder U14 haben möchten, so müssen die M15/M14 etc. auch als einzelne Klassen angelegt und einem Lauf zugeordnet sein.

Wenn Sie jetzt den Assistenten beenden, werden die Klassen und Bewerbe angelegt und sie können den Wettkampf anschließend nur noch „manuell“ bearbeiten. Nachträgliche Änderungen sind mit dem Assistenten nicht mehr möglich.

Seltec Track and Field 3: Ausdauer Schritt für Schritt

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

Nach Abschluss des Assistenten bekommen Sie den Zeitplan angezeigt.



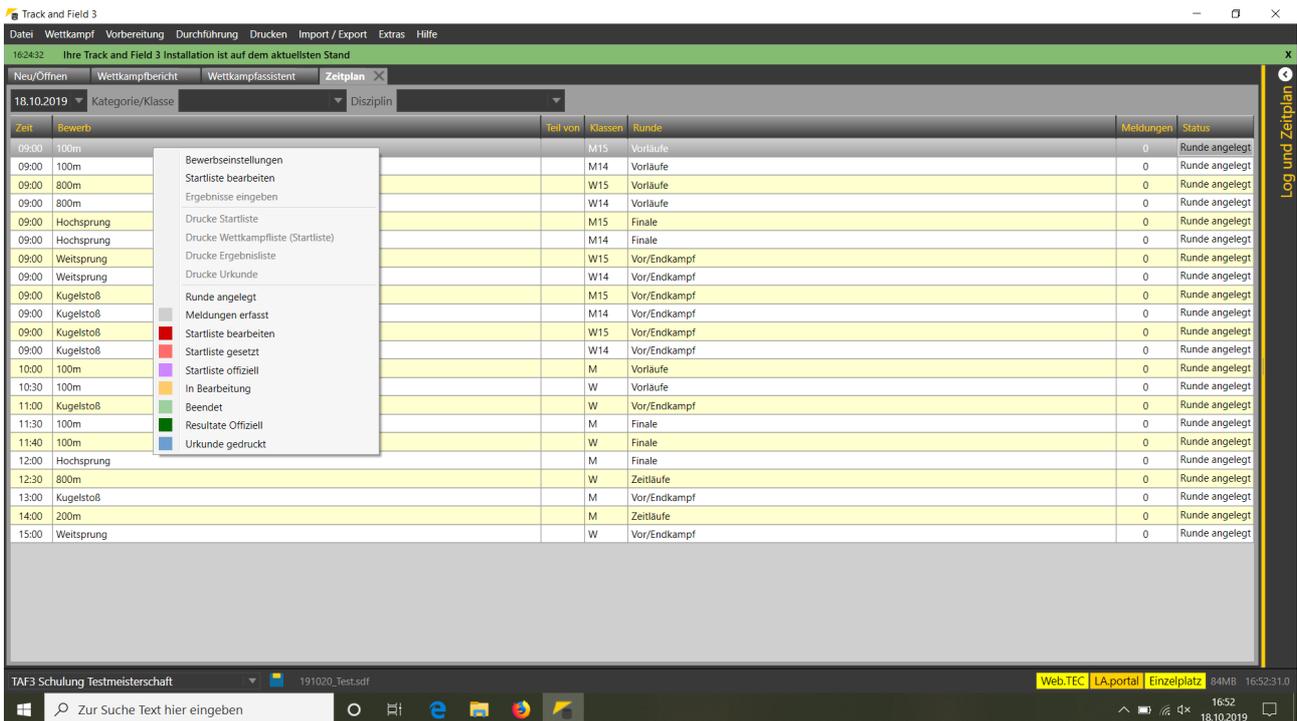
The screenshot shows the 'Track and Field 3' application window. The title bar indicates the date '18.10.2019' and the current view is 'Zeitplan'. The menu bar includes 'Datei', 'Wettkampf', 'Vorbereitung', 'Durchführung', 'Drucken', 'Import / Export', 'Extras', and 'Hilfe'. Below the menu bar, there are tabs for 'Neu/Öffnen', 'Wettkampfbericht', 'Wettkampfassistent', and 'Zeitplan'. The main area displays a table with columns for 'Zeit', 'Bewerb', 'Teil von', 'Klassen', 'Runde', 'Meldungen', and 'Status'. The table lists various events such as 100m, 800m, Hochsprung, Weitsprung, and Kugelstoß, along with their respective rounds and registration counts. The status for all events is 'Runde angelegt'. The bottom of the window shows the Windows taskbar with the search bar, taskbar icons, and system tray information including 'Web.TEC', 'LA.portal', 'Einzelplatz', '86MB', and '16:48 18.10.2019'.

Zeit	Bewerb	Teil von	Klassen	Runde	Meldungen	Status
09:00	100m		M15	Vorläufe	0	Runde angelegt
09:00	100m		M14	Vorläufe	0	Runde angelegt
09:00	800m		W15	Vorläufe	0	Runde angelegt
09:00	800m		W14	Vorläufe	0	Runde angelegt
09:00	Hochsprung		M15	Finale	0	Runde angelegt
09:00	Hochsprung		M14	Finale	0	Runde angelegt
09:00	Weitsprung		W15	Vor/Endkampf	0	Runde angelegt
09:00	Weitsprung		W14	Vor/Endkampf	0	Runde angelegt
09:00	Kugelstoß		M15	Vor/Endkampf	0	Runde angelegt
09:00	Kugelstoß		M14	Vor/Endkampf	0	Runde angelegt
09:00	Kugelstoß		W15	Vor/Endkampf	0	Runde angelegt
09:00	Kugelstoß		W14	Vor/Endkampf	0	Runde angelegt
10:00	100m		M	Vorläufe	0	Runde angelegt
10:30	100m		W	Vorläufe	0	Runde angelegt
11:00	Kugelstoß		W	Vor/Endkampf	0	Runde angelegt
11:30	100m		M	Finale	0	Runde angelegt
11:40	100m		W	Finale	0	Runde angelegt
12:00	Hochsprung		M	Finale	0	Runde angelegt
12:30	800m		W	Zeitläufe	0	Runde angelegt
13:00	Kugelstoß		M	Vor/Endkampf	0	Runde angelegt
14:00	200m		M	Zeitläufe	0	Runde angelegt
15:00	Weitsprung		W	Vor/Endkampf	0	Runde angelegt

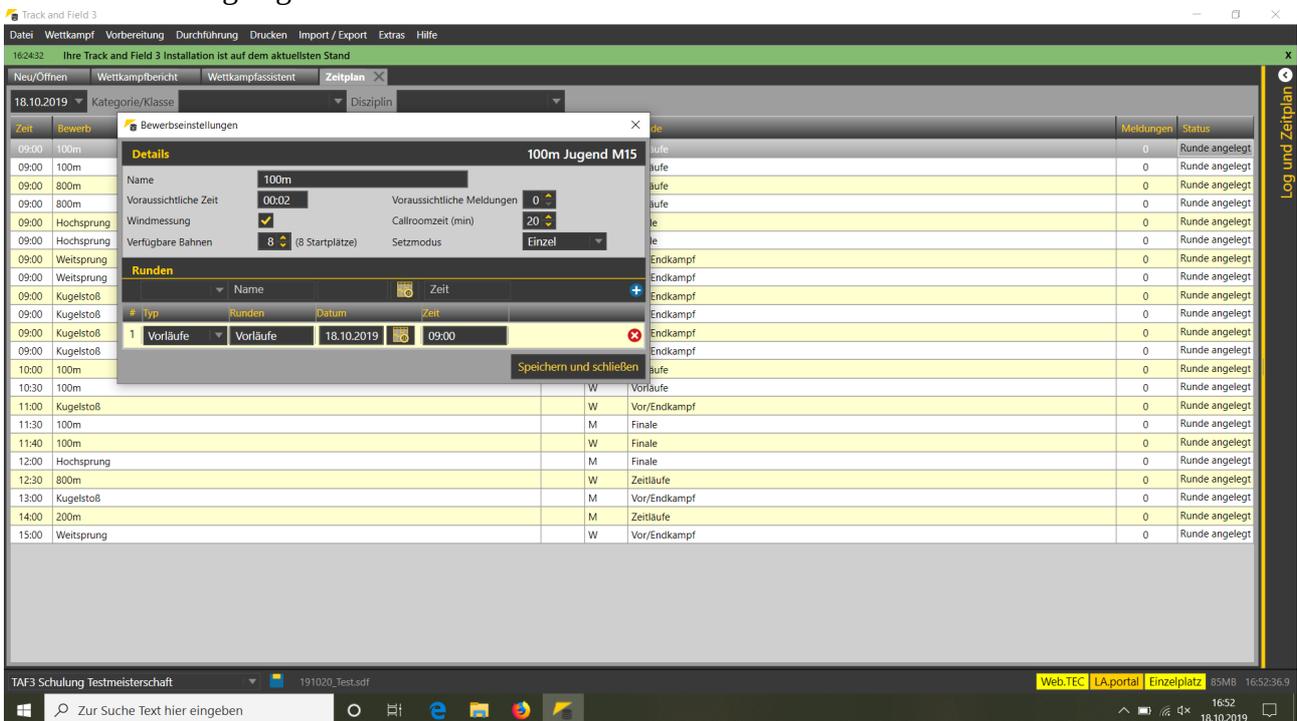
Bewerbe, denen Sie noch keine Startzeit zugewiesen haben, erscheinen hier mit 09:00 Uhr. Möchten Sie die Startzeit bearbeiten, können Sie einfach in die Spalte mit den Zeiten klicken und die Uhrzeit dort ändern. Möchten Sie den Bewerb auf einen anderen Veranstaltungstag verschieben oder die Runden definieren, so klicken Sie bitte mit der rechten Maustaste auf diesen. Nun erscheint ein Kontextmenü, in dem Sie „Bewerbseinstellungen“ auswählen.

Seltec Track and Field 3: Ausdauer Schritt für Schritt

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf



Im sich nun öffnenden Fenster können Sie sowohl neue Runden definieren als auch Datum und Uhrzeit schon angelegter Runden ändern.



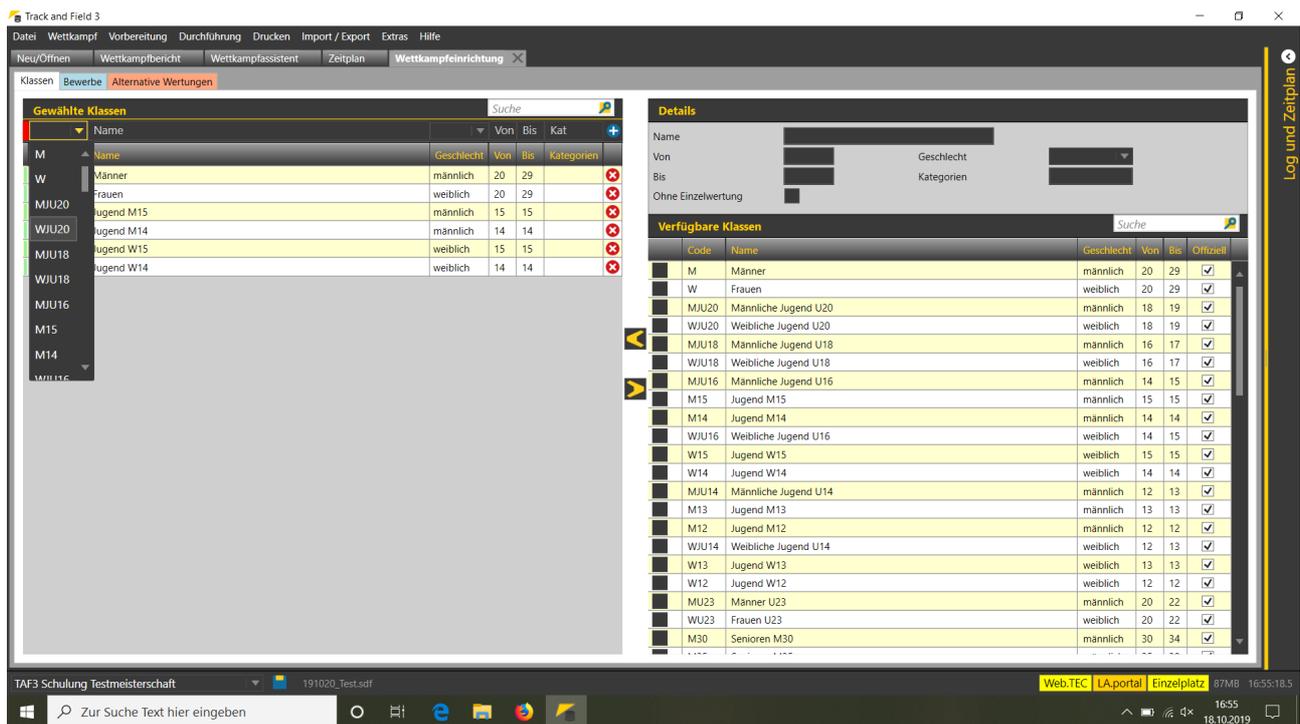
Wenn Sie jetzt (oder später) Klassen und/oder Bewerbe ergänzen möchten, so können Sie das über „Wettkampf → Wettkampfeinrichtung“ tun.

Seltec Track and Field 3: Ausdauer Schritt für Schritt

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

Bei einem Ausdauer-Wettkampf sind hier die Tabs für Klassen, Ausdauer sowie für alternative Wertungen (Ausdauer) sind sichtbar.

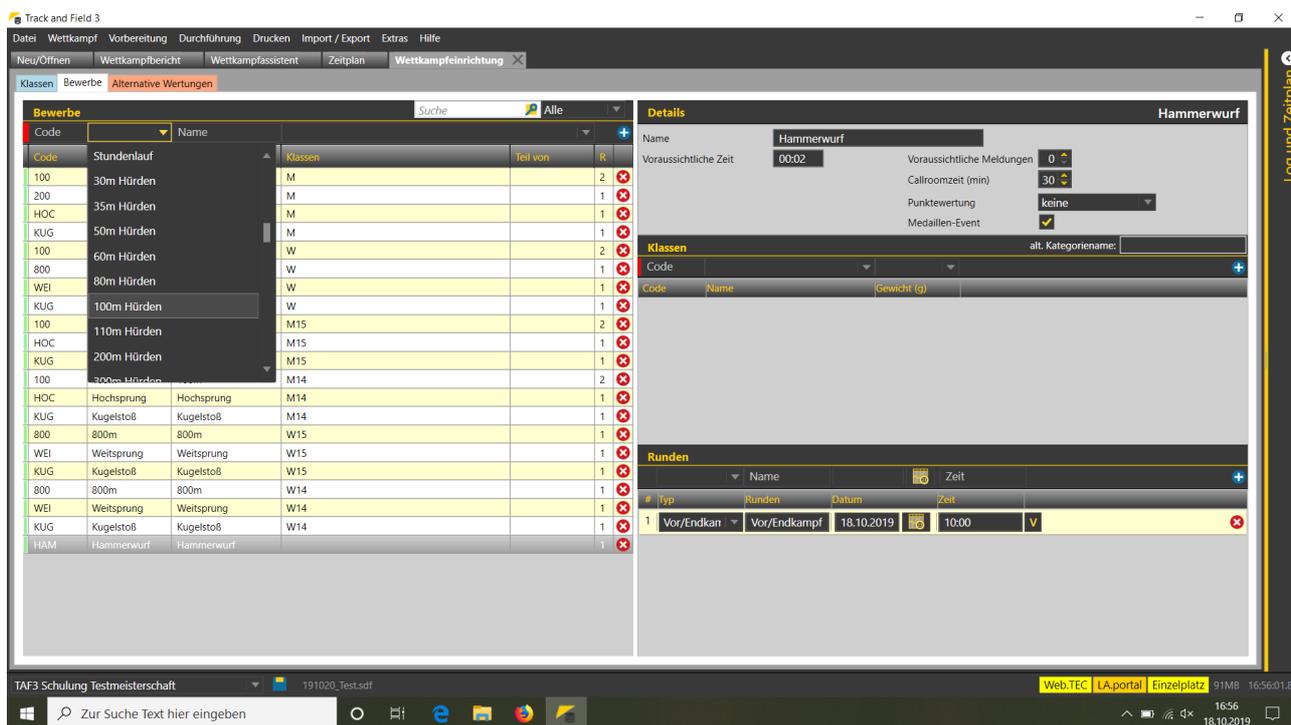
Das Hinzufügen von Klassen geht entweder über die Eingabe des Klassenkürzels („M“, „MJU20“, „W30“, „WKU10“) oder durch Auswahl der entsprechenden Klasse aus dem Pulldown-Menü. Anschließend können Sie die Bezeichnung oder die Altersgrenzen anpassen und die Klasse hinzufügen.



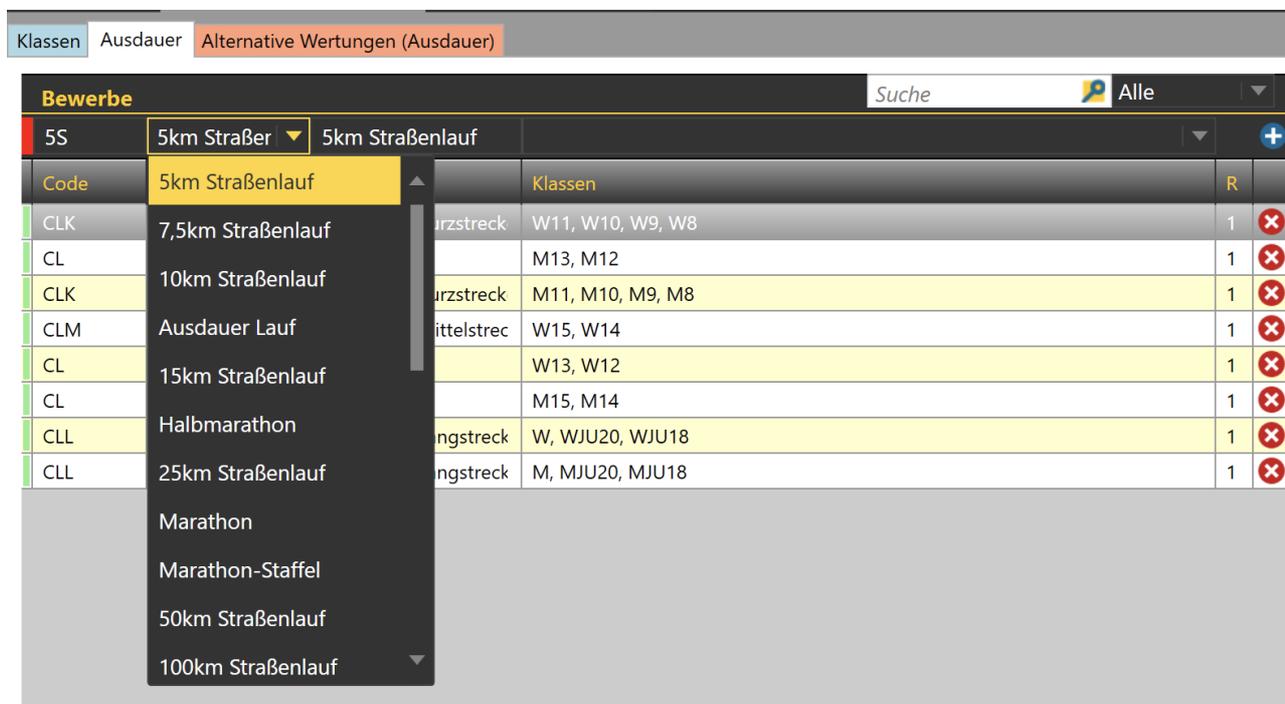
Rechts können Sie den Namen der Klasse verändern und auch die Altersschranken anpassen (um z.B. alle Senioren direkt bei den Männern melden zu können, Eine Besonderheit bei Ausdauerveranstaltungen ist die Möglichkeit, eine Klasse nicht separat zu werten. So können Sie z.B. einem Meisterschaftslauf die Männer, die MU23, sowie die Senioren M35, M40 und M45 zuweisen. Wenn Sie nun bei den Männern den Haken „ohne Einzelwertung“ setzen, werden die Männer nur im Rahmen des Laufs gewertet, nicht aber noch einmal zusätzlich. Das heißt, der Sieger des Laufs ist auch der Meister über diese Strecke, egal in welcher Altersklasse er angetreten ist. Und nur, wenn es sich um einen U23 oder einen Senioren handelt, siegt er zusätzlich noch in seiner eigenen Altersklasse. Das selbe gilt dann auch für die Mannschaftswertungen.

Seltec Track and Field 3: Ausdauer Schritt für Schritt

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf



Auch Bewerbe können Sie entweder über das Kürzel oder die Auswahl aus dem Menu hinzufügen. Allerdings stehen Ihnen im „Ausdauer-Modus“ hier nur die in der DLO vorgegebenen Straßenlauf- und Gehwettbewerb sowie die generischen Bewerbe „Ausdauer-Lauf“, „Crosslauf“ und „Berglauf“ zur Verfügung. Bei letzteren können Sie den Namen und die Streckenlänge frei wählen.



Seltec Track and Field 3: Ausdauer Schritt für Schritt

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

Nachdem Sie den Bewerb der Liste hinzugefügt haben, können Sie auf der rechten Seite den Namen und die Streckenlänge sowie die Startzeit festlegen

Auch wählen Sie hier die Altersklassen aus, die an diesem Lauf teilnehmen sollen.

Insbesondere, wenn viele Klassen gemeinsam einen Lauf bestreiten, kann es sinnvoll sein, einen „alternativen Kategorienamen“ zu vergeben. So wird aus der Bewerbsüberschrift „10 km Straßenlauf W30,W35,W40,W45,W50,W55,W60“ „10 km Seniorinnen“.

The screenshot displays the 'Wettkampfeinrichtung' (Race Setup) window in the Seltec Track and Field 3 software. The interface is divided into several sections:

- Bewerbe (Events):** A table listing various race events with columns for Code, Disziplin, Name, and Klassen. The selected event is 'Crosslauf - Kurzstrecke' (Cross-country - Short distance).
- Details:** Configuration options for the selected event, including:
 - Name: Crosslauf - Kurzstrecke
 - Streckenlänge: 1200
 - Callroomzeit (min): 0
 - Setzmodus: 10
 - Datum: 20.02.22
 - Zeit: 10:00
 - Medaillen-Event:
 - Siegerehrung: 20.02.22, 10:00
 - Bestenlistenfähig:
 - Info: Extracode
- Klassen (Classes):** A list of classes to be included in the race, with columns for Code and Name. Selected classes include W10 (Kinder W10), W11 (Kinder W11), W8 (Kinder W8), and W9 (Kinder W9).
- Teams:** A section for selecting teams, with columns for Klassen wählen, Anzahl Athleten, and Typ. Selected teams include W11, W10 (WKU12, 3, Nach Rang) and W9, W8 (WKU10, 3, Nach Rang).

The bottom status bar shows 'RUN-Testwettkampf', 'RUN-Testwettkampf.pdf', 'Web.TEC2 | LA.portal | Einzelplatz', '154MB', and '18:15:02.5'.

Seltec Track and Field 3: Ausdauer Schritt für Schritt

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

In allen festgelegten Bewerben können Sie „alternative Wertungen“ definieren.

Das kann z.B. eine Kreismeisterschaftswertung innerhalb einer offenen Veranstaltung sein und alle Läufe und Klassen umfassen oder aber auch nur einzelne Klasse in einem Lauf.

Als erstes müssen Sie der Wertung ein Kürzel und eine Bezeichnung geben. Anschließend wählen Sie den Typ aus. Bei den am Verein des Athleten hängenden Typen (LV, Bezirk, Kreis, Verein) müssen Sie dann auf der rechten Seite das Vergleichskriterium auswählen (also z.B. den Kreis aus der Liste der Kreise auswählen und dann bestätigen).

Der ausgewählte Kreis wird dann unter der Überschrift angezeigt.

Nun wählen Sie die Klassen und Bewerbe – und legen mit dem entsprechenden Haken fest, ob die Klassen gemeinsam oder getrennt gewertet werden.

#	Code	Name	Typ	Werte
4	KMFm	Meisterschaften Kreis	Kreis	

Code	Name	Jahr
WJU20	Weibliche Jugend U20	18
M	Männer	20
W	Frauen	20
WU23	Frauen U23	20
MJU20	Männliche Jugend U20	18
MU23	Männer U23	20

Code	Name	Disziplin	Klassen
4x4	4x400m	4x400m	M
3-K	Dreikampf	Dreikampf	M
100	100m	100m	M
WEI	Weitsprung	Weitsprung	M
KUG	Kugelstoß	Kugelstoß	M
105	10km Straßenlauf	10km Straßenlauf	M, W, MJU20, WJU20, MU23, WU23
3-KM	Dreikampf-Mannschaft	3-KM	M, MU23

Veranstalten Sie einen offenen Wettkampf, an dem auch Breitensportler teilnehmen, so möchten Sie u.U. Vereine oder Organisationen von den Mannschaftswertungen ausnehmen.

Dies können Sie tun, in dem Sie diese in der Vereinsverwaltung als „sonstige“ kennzeichnen.

Verein	Code	GER	Teilnehmer
Die lustigen Crossläufer		GER	0 Teilnehmer
Eintracht Frankfurt e.V.	Code HE00004 HE	GER	11 Teilnehmer
SG Enkheim	Code HE00004 HE	GER	9 Teilnehmer
Spiridon Frankfurt	Code HE00004 HE	GER	13 Teilnehmer
TG Sachsenhausen	Code HE00004 HE	GER	9 Teilnehmer
TV 1880 Preungesheim	Code HE00012 HE	GER	4 Teilnehmer

Seltec Track and Field 3: Ausdauer Schritt für Schritt

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

Seltec Track and Field 3: Ausdauer Schritt für Schritt

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

Der abschließende Punkt beim Anlegen des Wettkampfs betrifft die Nennngelder.

Hier können Sie über die Zuweisung in der Matrix für die einzelnen (ausgewählten) Bewerbe ein Nennngeld eingeben.

Es gibt 3 Nennngeldtypen: Normal, Erhöht und Online.

Letzteres wird momentan nur in Verbindung mit LA.Net verwendet. Die anderen beiden können für reguläre und verspätete Meldungen verwendet werden.

Während der Erfassung einer Meldung kann man dann den Typ des Nennngeldes auswählen.

Wenn Sie ganze Spalten oder Klassen der Matrix markieren, kann allen darin enthaltenen Bewerben das selbe Nennngeld zugewiesen werden.

The screenshot shows the 'Nennngelder' configuration window in the 'Track and Field 3' application. The window title is 'Track and Field 3' and the active menu is 'Nennngelder'. The interface includes a menu bar with options like 'Datei', 'Wettkampf', 'Vorbereitung', 'Durchführung', 'Drucken', 'Import / Export', 'Extras', and 'Hilfe'. Below the menu bar, there are tabs for 'Wettkampfeinrichtung' and 'Nennngelder'. The main area displays a table with the following data:

Alle	M	W	MU20	WJU20	MU23	WU23
100m					16,50	16,50
200m					16,50	16,50
400m					16,50	16,50
800m					16,50	16,50
1500m					16,50	16,50
5000m					16,50	16,50
10km Straßenlauf	20,00	20,00	20,00	20,00	20,00	20,00
100m Hürden					16,50	16,50
110m Hürden					16,50	16,50
400m Hürden					16,50	16,50
3000m Hindernis					16,50	16,50
4x100m					22,50	22,50
4x400m	22,50	22,50	16,50	16,50		
3x800m				16,50		22,50
3x1000m			16,50		22,50	
Hochsprung					16,50	16,50
Stabhochsprung					16,50	16,50
Weitsprung						16,50
Dreisprung					16,50	16,50
Kugelstoß						16,50
Diskuswurf					16,50	16,50
Hammerwurf					16,50	16,50
Speerwurf					16,50	16,50
Dreikampf	0,00				0,00	

The taskbar at the bottom shows the system tray with the date '15.11.2019' and time '11:42'. The taskbar also displays the search bar and several application icons.