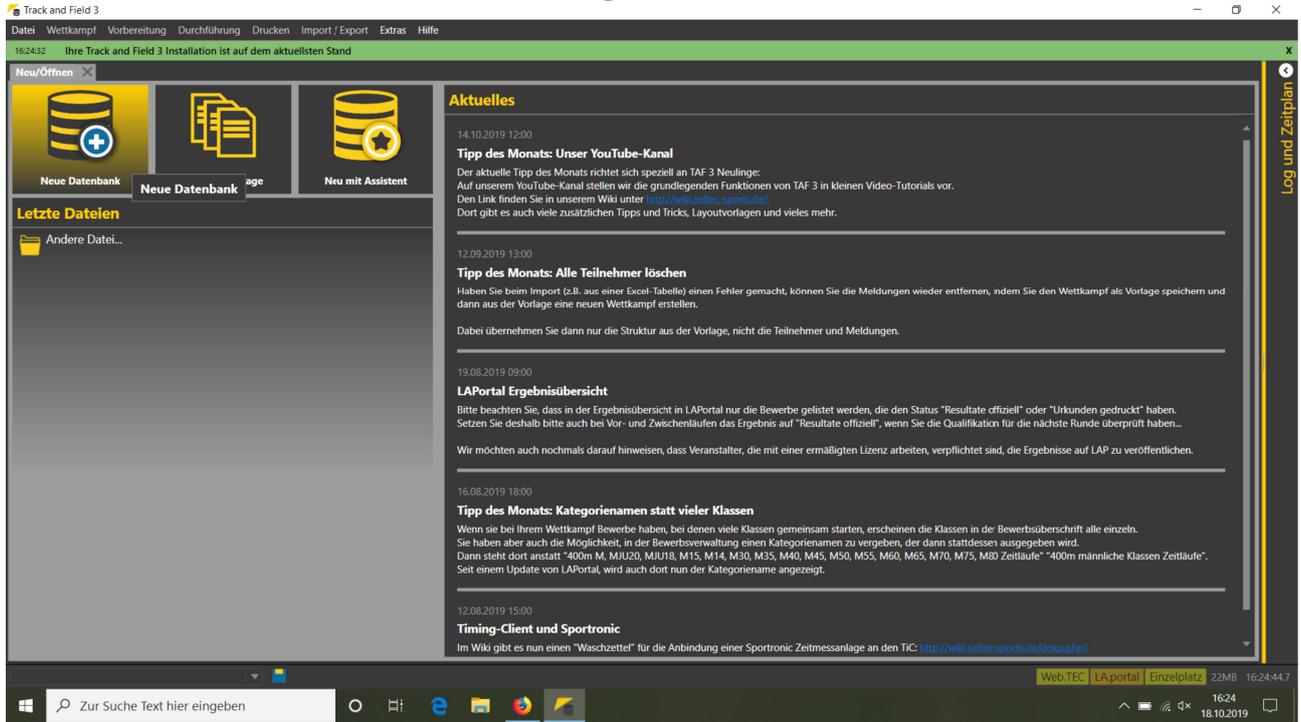


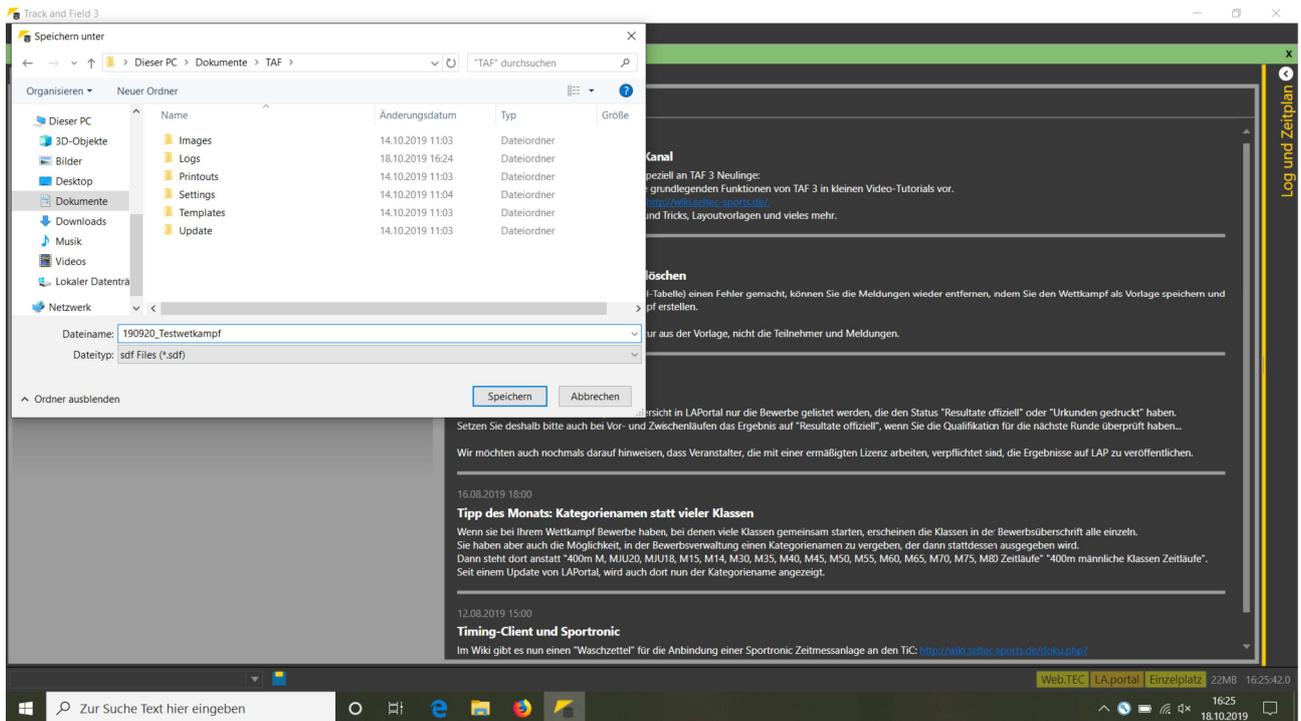
Seltec Track and Field 3: Schritt für Schritt

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

Wenn Sie mit TAF3 einen neuen Wettkampf anlegen möchten, so müssen Sie als erstes über Datei → Neu/Öffnen eine neue Datenbank anlegen.



Wählen Sie dazu einen (lokalen) Speicherort. Wir empfehlen hierfür das TAF-Verzeichnis in ihrem Dokumenten-Ordner.



Seltec Track and Field 3: Schritt für Schritt

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

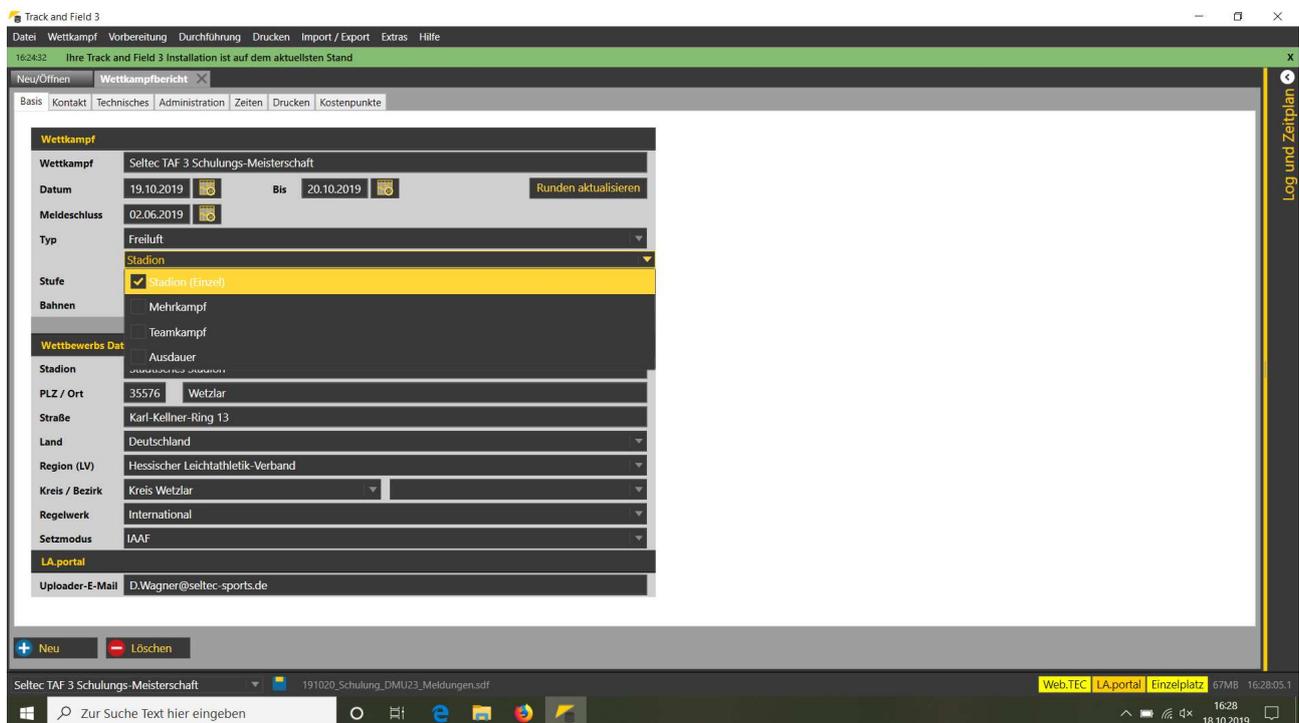
TAF3 speichert sämtliche zu einem Wettkampf gehörenden Informationen in diese Datei. Das heißt, dass Sie diese Datei nach Abschluss der Bearbeitung z.B. auf einen Speicher-Stick kopieren oder per Mail verschicken können, um sie auf einem anderen Rechner weiter zu bearbeiten.

Nachdem TAF3 die Datenbankstruktur angelegt hat, werden Sie auf die Seite Wettkampf → Bericht weitergeleitet. Dort geben Sie nun erste Details zu Ihrer Veranstaltung ein:

Name, Datum, Wettkampftyp und Angaben zum Veranstaltungsort.

Je nachdem, welche Wettkampftypen Sie hier ausgewählt, werden Ihnen später (unter Wettkampf → Wettkampfeinrichtung) unterschiedliche Reiter angeboten um weitere Veranstaltungsdetails zu bearbeiten.

Es werden nur die Veranstaltungstypen angezeigt, die mit der geladenen Lizenz durchgeführt werden können.



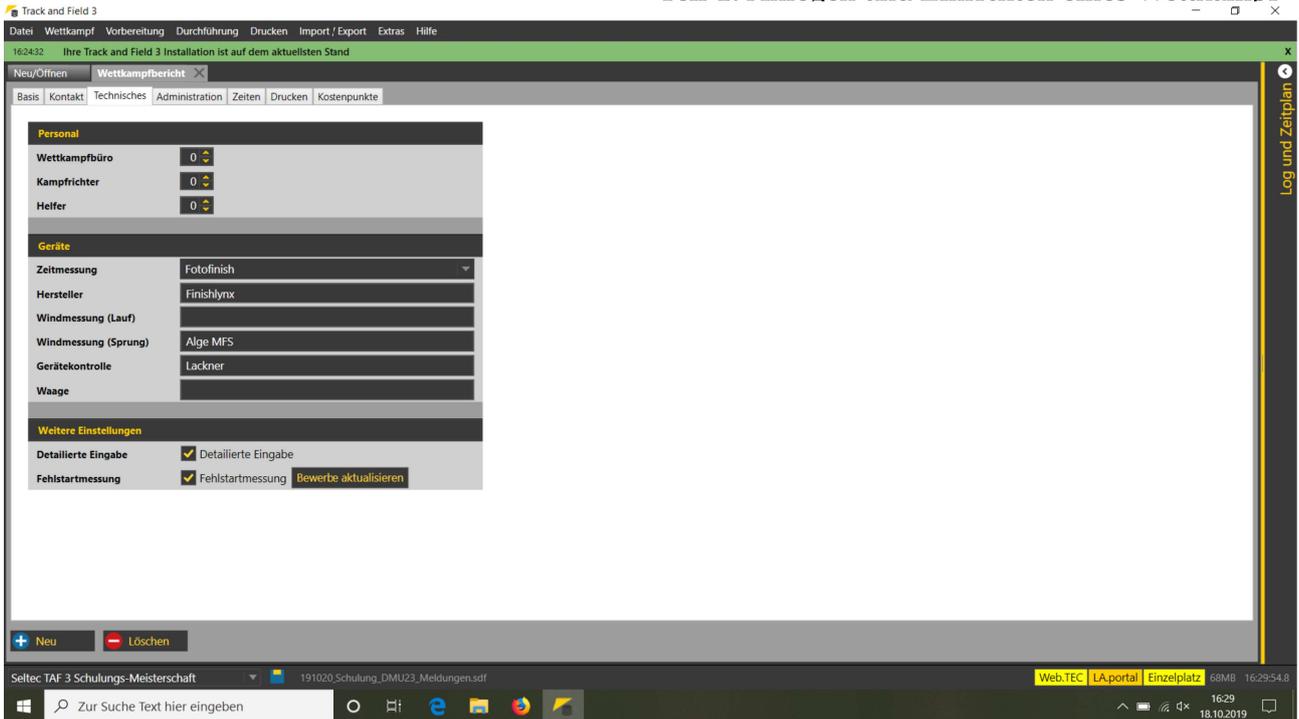
Die anderen Reiter in diesem Menüpunkt dienen zum Teil dazu, Angaben für den Veranstaltungsbericht zu hinterlegen, haben aber zum Teil auch Auswirkungen auf die Wettkampfdurchführung.

So bestimmt die Auswahl des verwendeten Zeitmesssystems (unter „Technisches“), wie Laufzeiten in der Datenerfassung interpretiert werden. Bei „Handzeitnahme“ können nur 1/10 Sekunden erfasst werden.

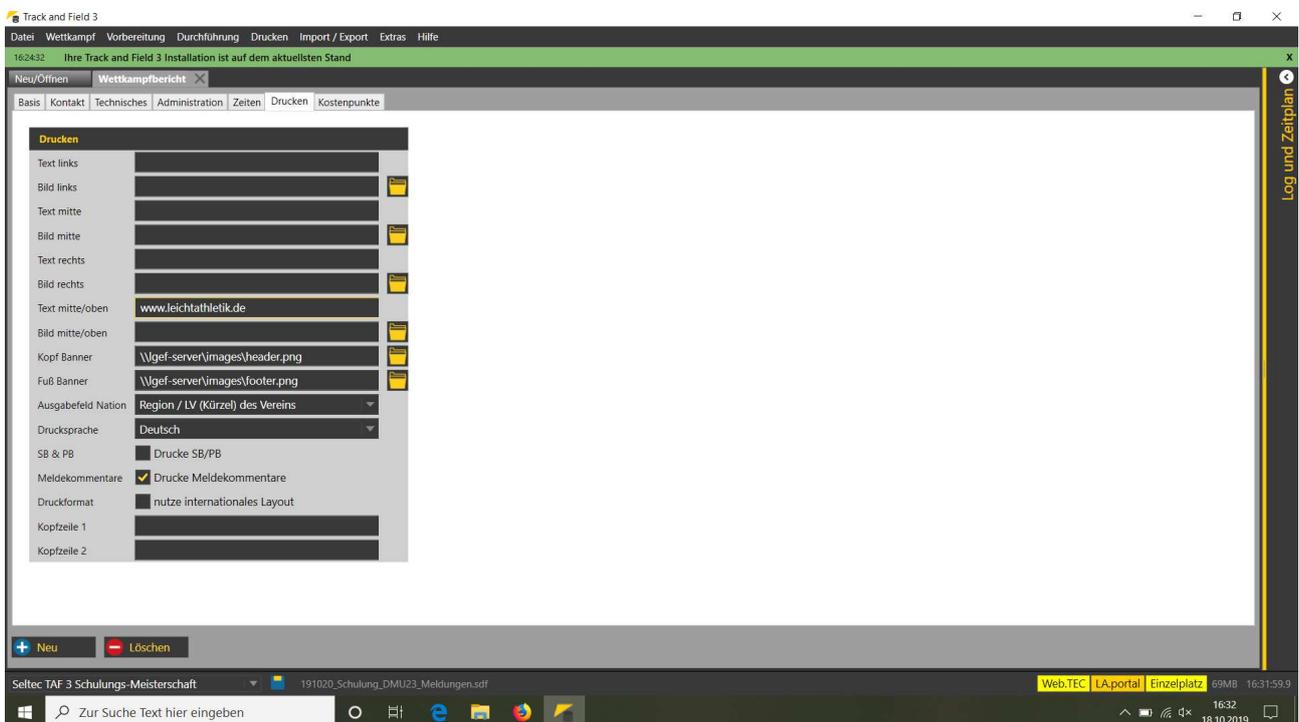
Unter „Zeiten“ werden u.a. die Stellplatz-Abgabezeiten hinterlegt, die dann auch auf der Stellplatzkarte gedruckt werden können.

Seltec Track and Field 3: Schritt für Schritt

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf



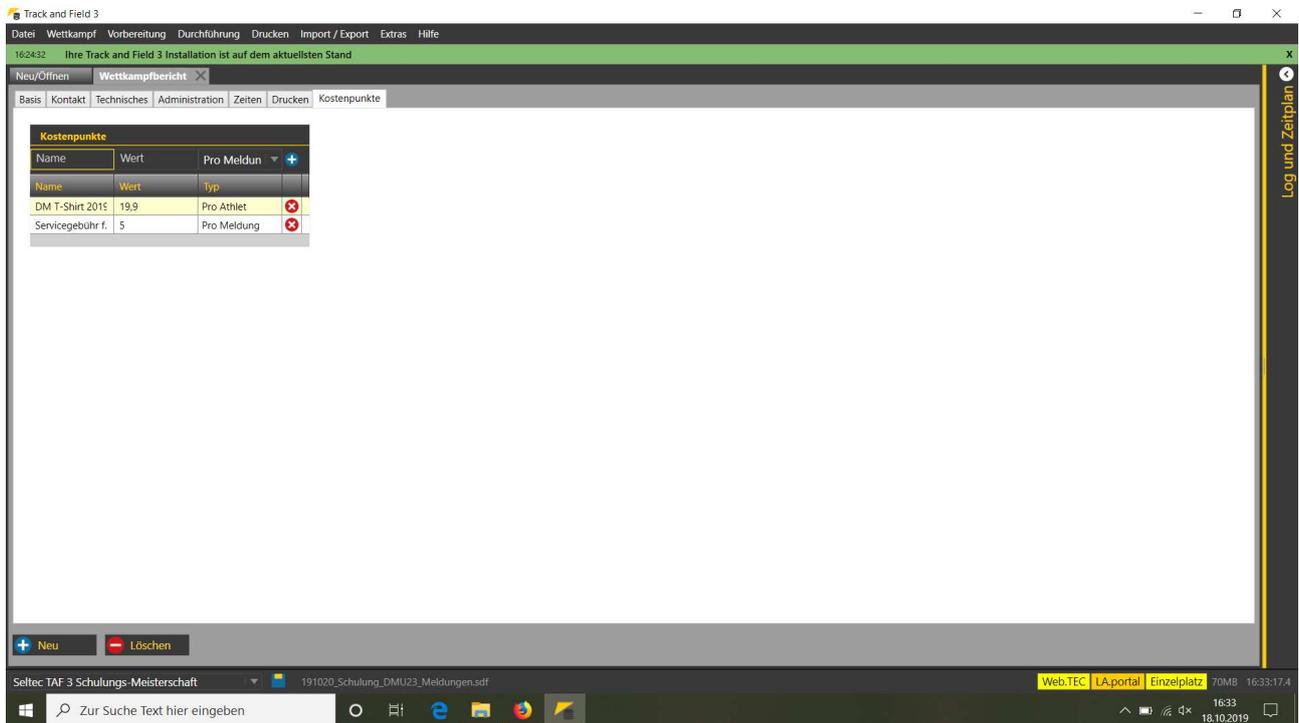
Auf dem Reiter „Drucken“ können Sie z.B. Kopf- und Fußzeilen-Grafiken auswählen und auch festlegen, ob der LV oder die Nationalität der Athleten auf den Listen ausgegeben werden soll. Hier kann auch der Druck Zusatzinformationen zur Meldung an- oder abgeschaltet werden.



Seltec Track and Field 3: Schritt für Schritt

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

Unter „Kostenstellen“ können Sie Produkte oder Dienstleistungen definieren, die zusätzlich zum Meldegeld berechnet werden sollen.



Hier wird unterschieden zwischen Kostenstellen, die pro Athlet abgerechnet werden. Hier kann später beim Athleten ein entsprechender Haken gesetzt werden. Z.B. die Teilnahme an einer Nudelparty oder der Erwerb eines Teilnehmer-T-Shirts lassen sich so abbilden. Aber auch eine „Meldeflatrate“ kann so umgesetzt werden.

Die andere Variante ist die Kostenstelle „pro Meldung“. Hiermit lassen sich z.B. gestaffelte Gebühren für die Nachmeldungen verwirklichen. Oder aber eine Servicegebühr für die händische Erfassung von Meldungen. Diese Kostenstellen sind dann bei der Meldung auswählbar.

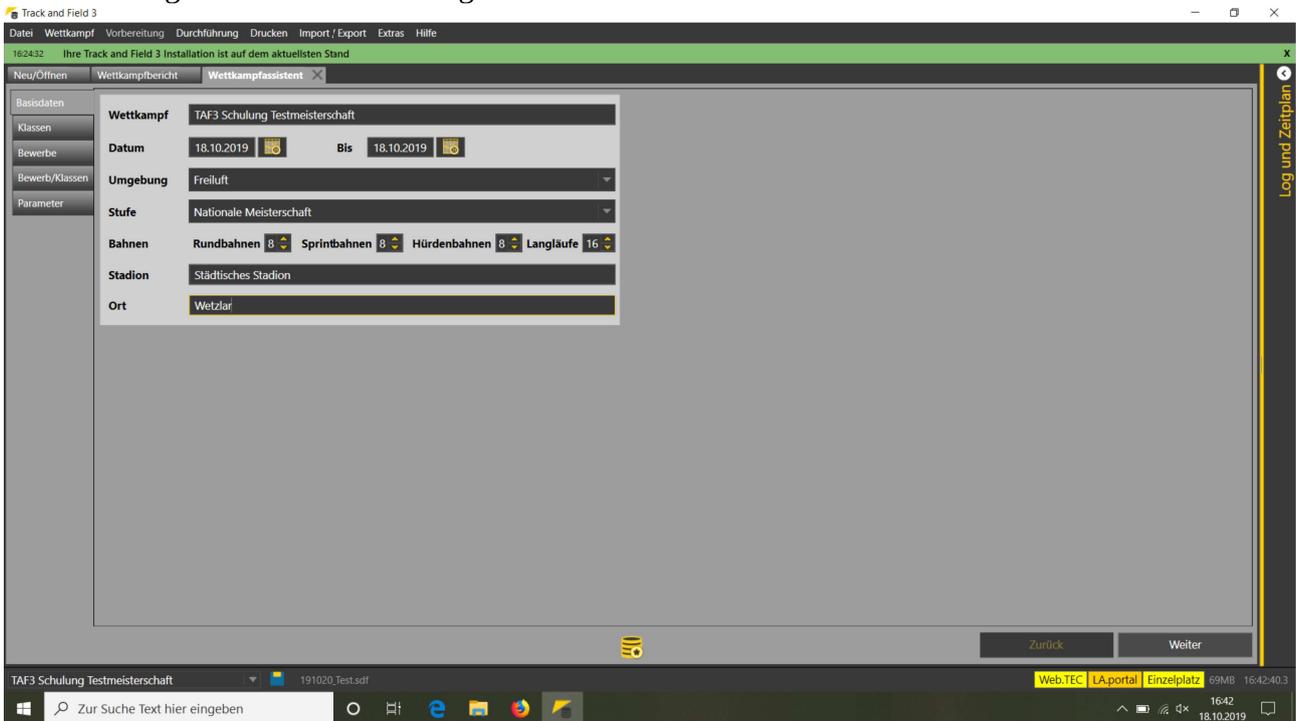
Diese Informationen sind für die Wettkampfvorbereitung nicht unbedingt nötig und können auch nachträglich (aber VOR Beginn der Veranstaltung) erfasst werden.

Seltec Track and Field 3: Schritt für Schritt

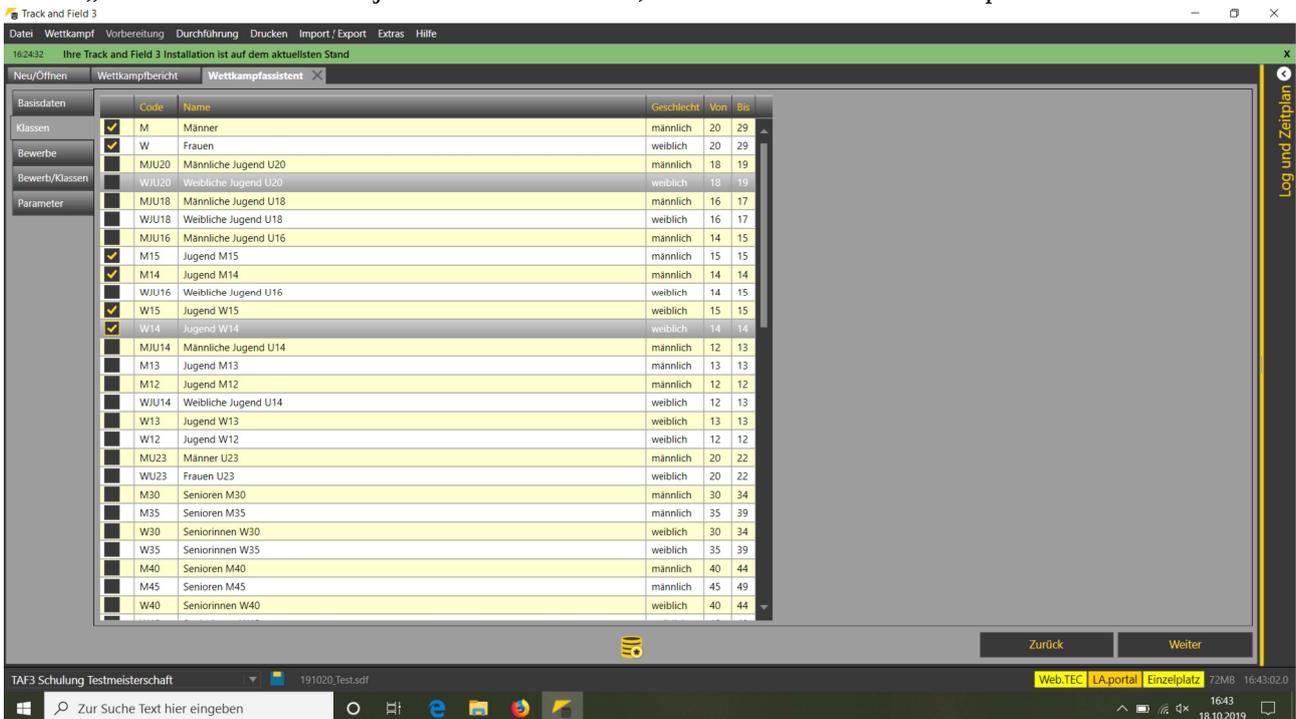
Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

Der nächste Schritt ist das Anlegen des Gerüsts der Klassen und Bewerbe. Am einfachsten und schnellsten geht das mit dem Assistenten (Wettkampf → Wettkampfassistent).

Auf der ersten Seite sehen Sie noch einmal die auf dem „Basis“-Tab unter Wettkampfbericht erfassten Angaben zur Veranstaltung.



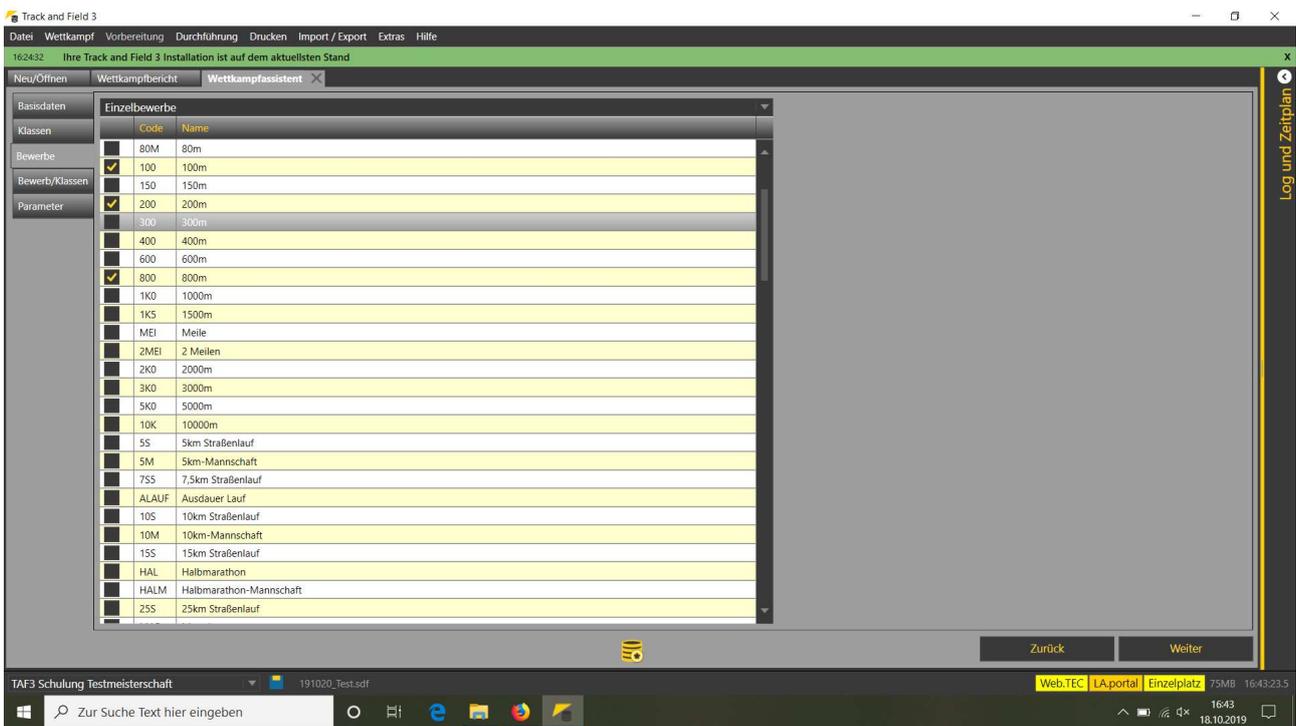
Unter „Klassen“ wählen Sie jetzt die Klassen aus, für die an Ihrem Wettkampf teilnehmen sollen.



Seltec Track and Field 3: Schritt für Schritt

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

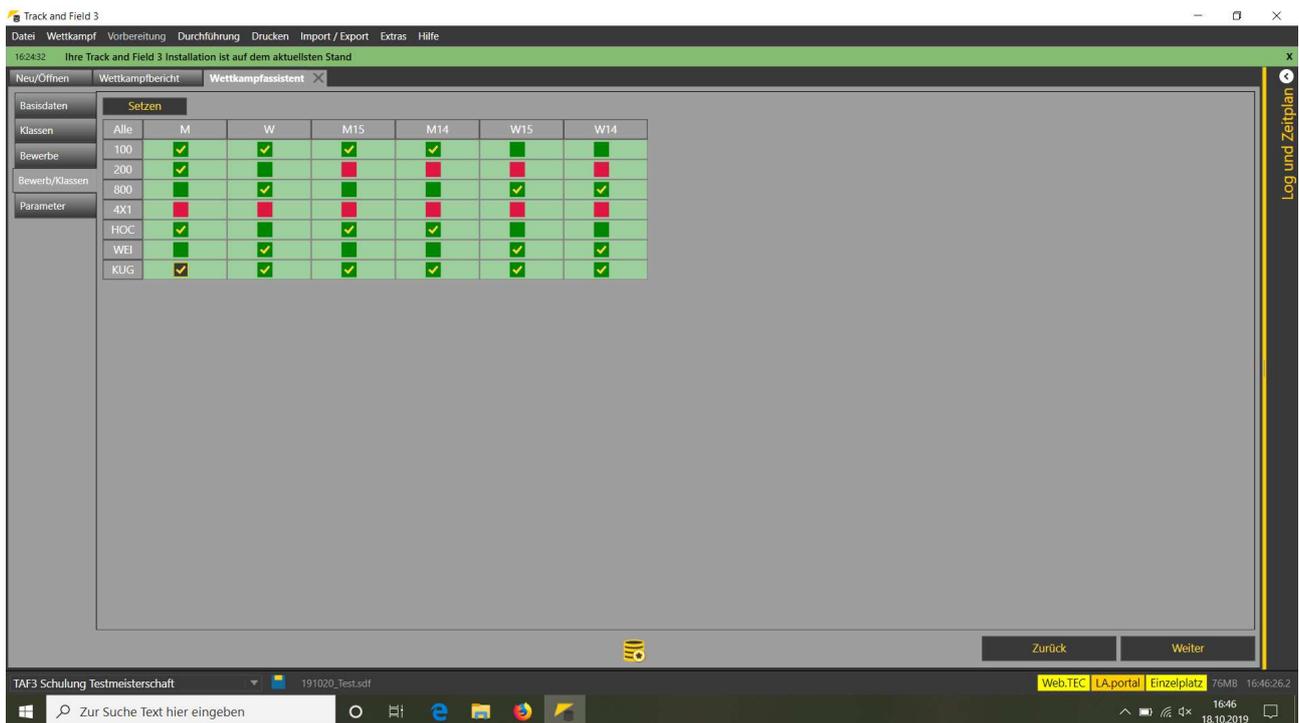
Beachten Sie, dass hier nur die in der DLO festgelegten Klassen ausgewählt werden können (Ausnahme: Die Klassen für JtfO). Wenn Sie Änderungen an den gewählten Klassen vornehmen möchten (z.B. das Ändern der Jahrgänge bei den Männern und Frauen, damit dort auch die SeniorInnen automatisch enthalten sind), so können Sie das später in der Wettkampfeinrichtung tun. Auf der nächsten Seite wählen Sie dann die Bewerbe aus, die Sie durchführen möchten



und wieder eine Seite weiter können Sie dann in einer Matrix die Bewerbe den Klassen zuordnen.

Seltec Track and Field 3: Schritt für Schritt

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf



Dabei werden Klassen-/Bewerbskombinationen, die nach DLO nicht zulässig sind rot angezeigt, die anderen in grün. Sie haben aber unabhängig von der Farbe des Feldes die Möglichkeit, einer Klasse einen Bewerb zuzuweisen.

Ausgenommen sind davon im Assistenten die Mehrkämpfe: Es können nur die Klassen-/Mehrkampfkombinationen ausgewählt werden, für die eine Definition der Teilbewerbe hinterlegt ist. „Freie“ Mehrkämpfe können Sie später in der Bewerbungseinrichtung definieren.

Abschließend können Sie auf der Seite „Parameter“ für die verschiedenen Bewerbe in den Klassen Runden definieren und deren Startzeiten festlegen.

Seltec Track and Field 3: Schritt für Schritt

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf



Über den Assistenten können Sie bis zu 3 Runden in einem Bewerb anlegen. Also z.B. Vorläufe, Zwischenläufe und Finale über 100m. Oder eine Qualifikationsrunde in einem technischen Bewerb sowie dessen Finale.

Bewerbe, denen Sie an dieser Stelle nichts zuordnen, behalten die Standardrunde und die Standard-Uhrzeit.

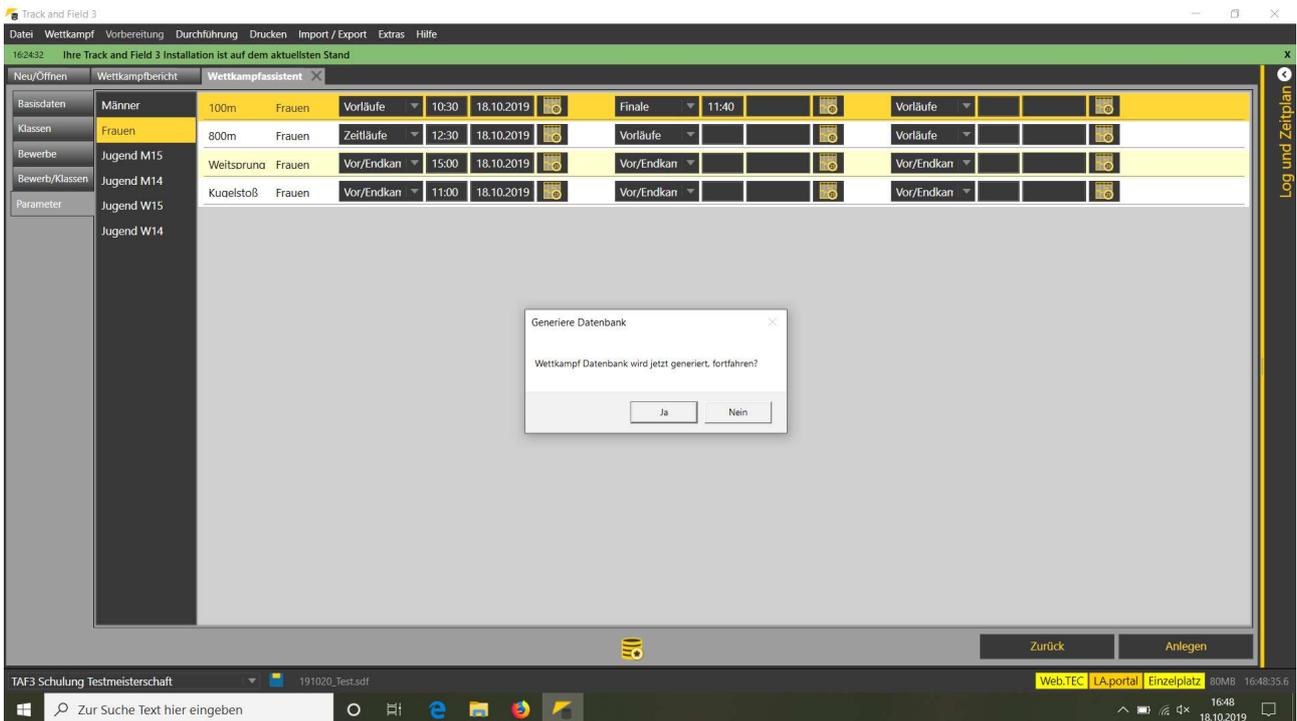
KEINE Runde zuzuweisen kann zum Beispiel sinnvoll sein, wenn Sie einen Seniorenwettkampf durchführen möchten und noch nicht wissen, wie viele Meldungen Sie in welchen Klassen erwarten und welche Klassen im Endeffekt gemeinsam den Wettkampf bestreiten werden.

In so einem Fall würden Sie dann nach dem Erfassen der Meldungen die Bewerbe so zusammenfassen, wie es den Meldezahlen nach sinnvoll erscheint.

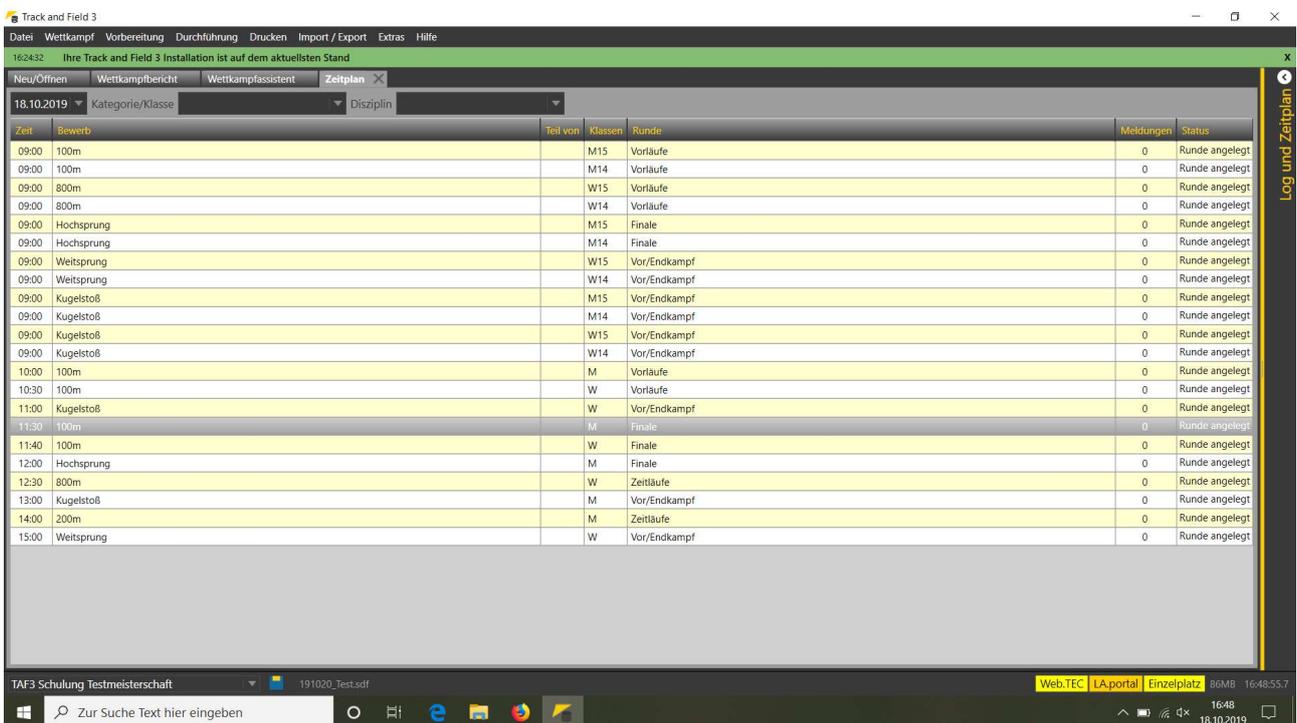
Wenn Sie jetzt den Assistenten beenden, werden die Klassen und Bewerbe angelegt und sie können den Wettkampf anschließend nur noch „manuell“ bearbeiten. Nachträgliche Änderungen sind mit dem Assistenten nicht mehr möglich.

Seltec Track and Field 3: Schritt für Schritt

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf



Nach Abschluss des Assistenten bekommen Sie den Zeitplan angezeigt.

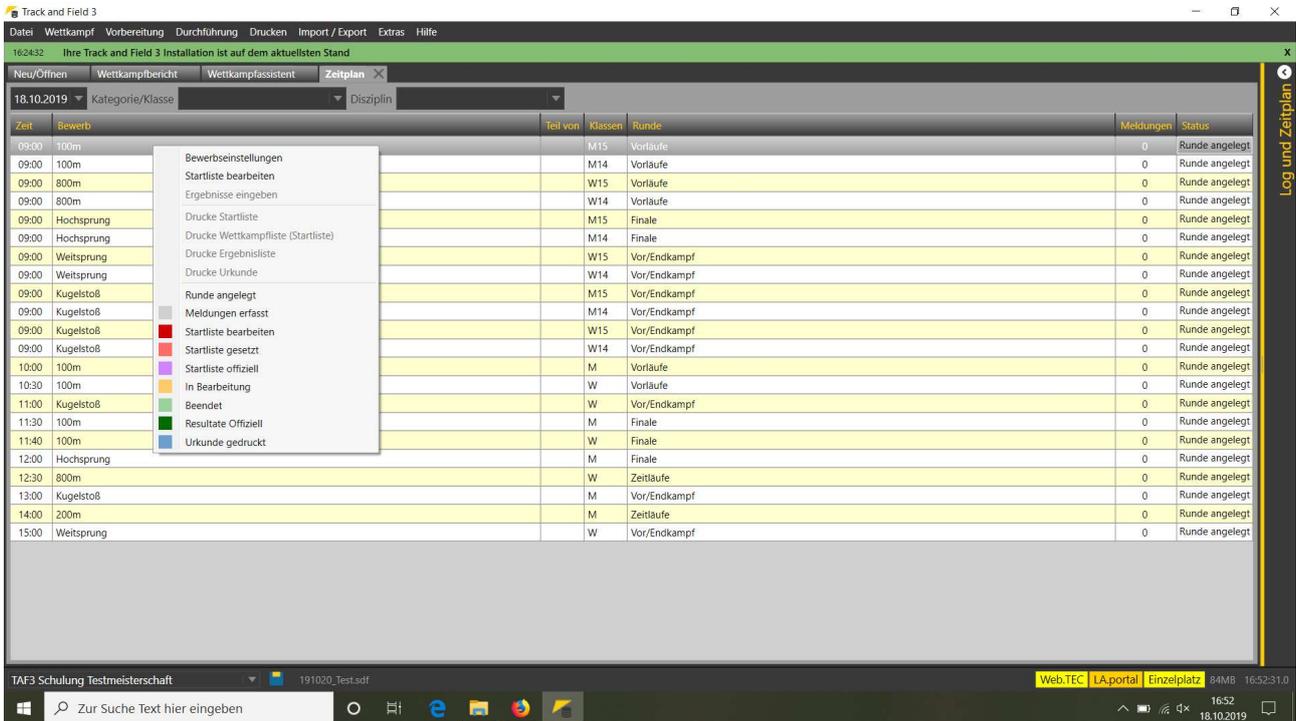


Bewerbe, denen Sie noch keine Startzeit zugewiesen haben, erscheinen hier mit 09:00 Uhr. Möchten Sie die Startzeit bearbeiten, können Sie einfach in die Spalte mit den Zeiten klicken und die Uhrzeit dort ändern. Möchten Sie den Bewerb auf einen anderen Veranstaltungstag verschieben

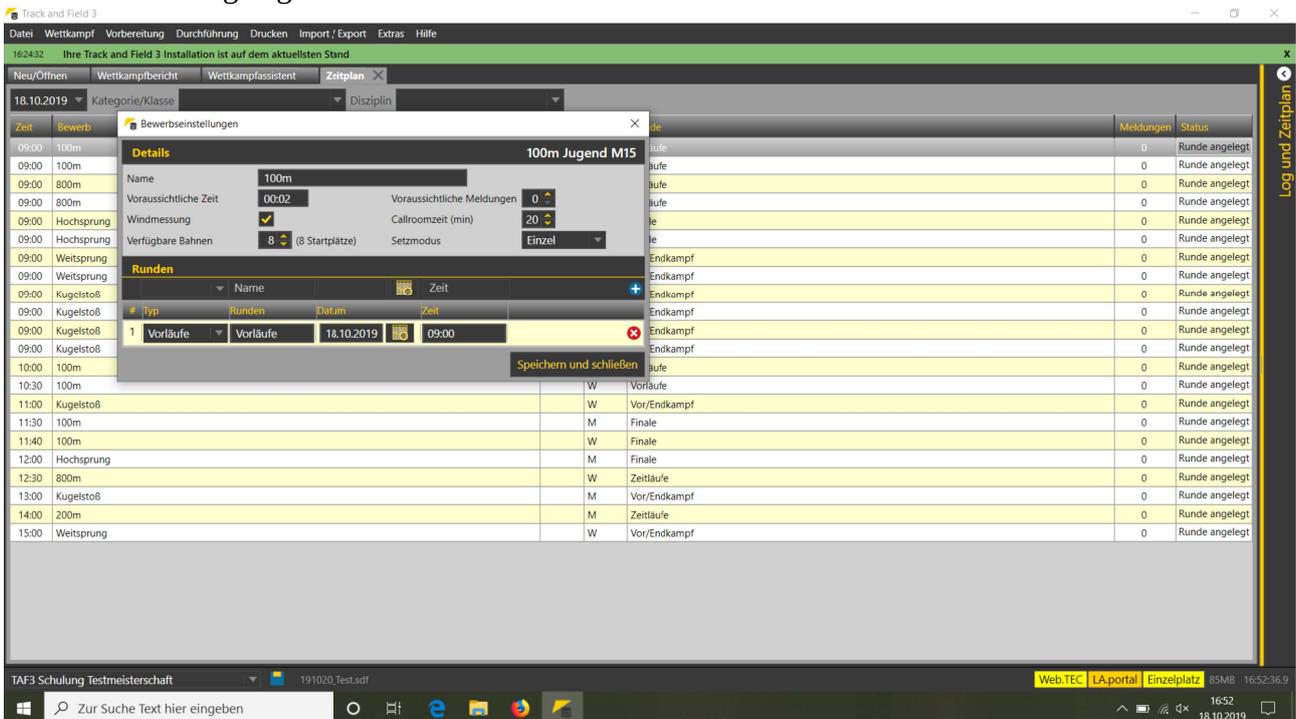
Seltec Track and Field 3: Schritt für Schritt

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

oder die Runden definieren, so klicken Sie bitte mit der rechten Maustaste auf diesen. Nun erscheint ein Kontextmenu, in dem Sie „Bewerbseinstellungen“ auswählen.



Im sich nun öffnenden Fenster können Sie sowohl neue Runden definieren als auch Datum und Uhrzeit schon angelegter Runden ändern.



Seltec Track and Field 3: Schritt für Schritt

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

Wenn Sie jetzt (oder später) Klassen und/oder Bewerbe ergänzen möchten, so können Sie das über „Wettkampf → Wettkampfeinrichtung“ tun.

Die Tabs für Klassen und alternative Wertungen sind immer sichtbar. Bewerbe, Mehrkampf, Mehrkampf Mannschaften, Ausdauer und Team Bewerbe sind nur dann aktiv, wenn der entsprechende Bewerbstyp ausgewählt ist.

Das Hinzufügen von Klassen geht entweder über die Eingabe des Klassenkürzels („M“, „MJU20“, „W30“, „WKU10“) oder durch Auswahl der entsprechenden Klasse aus dem Pulldown-Menü. Anschließend können Sie die Bezeichnung oder die Altersgrenzen anpassen und die Klasse hinzufügen.

The screenshot displays the 'Wettkampfeinrichtung' (Competition Setup) window in the Seltec Track and Field 3 software. The window is divided into several sections:

- Gewählte Klassen (Selected Classes):** A table with columns: Name, Geschlecht, Von, Bis, Kategorien. It lists selected classes like M (Männer), W (Frauen), MJU20 (Jugend M15), WJU20 (Jugend M14), MJU18 (Jugend W15), and WJU18 (Jugend W14).
- Details:** Fields for Name, Von, Bis, and Kategorien.
- Verfügbare Klassen (Available Classes):** A table with columns: Code, Name, Geschlecht, Von, Bis, Offiziell. It lists available classes from M (Männer) to M30 (Senioren M30).

The interface also includes a menu bar at the top and a taskbar at the bottom.

Seltec Track and Field 3: Schritt für Schritt

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

Auch Bewerbe können Sie entweder über das Kürzel oder die Auswahl aus dem Menu hinzufügen. Nachdem Sie den Bewerb der Liste hinzugefügt haben, können Sie auf der rechten Seite die Altersklassen auswählen, die an diesem Bewerb teilnehmen sollen.

The screenshot displays the 'Wettkampfeinrichtung' (Competition Setup) window in the Seltec Track and Field 3 software. The interface is divided into several sections:

- Bewerbe (Events):** A list of events with columns for Code, Name, Klassen, and Teil von. The list includes events like 30m Hürden, 50m Hürden, 60m Hürden, 80m Hürden, 100m Hürden, 110m Hürden, 200m Hürden, 300m Hürden, Hochsprung, Kugelstoß, 800m, Weitsprung, and Hammerwurf.
- Details (Hammerwurf):** A detailed view of the selected event. It shows 'Name: Hammerwurf', 'Voraussichtliche Zeit: 00:02', 'Voraussichtliche Meldungen: 0', 'Callroomzeit (min): 30', 'Punktwertung: keine', and 'Medaillen-Event: '. There is also a field for 'alt. Kategorienname:'.
- Klassen (Classes):** A table for defining classes. It has columns for Code, Name, and Gewicht (g).
- Runden (Rounds):** A table for defining rounds. It has columns for #, Typ, Runden, Datum, Zeit, and V. One round is defined: #1, Typ: Vor/Endkan, Runden: Vor/Endkampf, Datum: 18.10.2019, Zeit: 10:00, V: V.

The Windows taskbar at the bottom shows the system tray with the date 18.10.2019 and time 16:56. The taskbar also includes icons for the Start menu, search, and various applications like Edge, File Explorer, and the Seltec software.

Insbesondere, wenn viele Klassen gemeinsam einen Bewerb bestreiten, kann es sinnvoll sein, einen „alternativen Kategorienamen“ zu vergeben. So wird aus der Bewerbsüberschrift „Hammerwurf W30,W35,W40,W45,W50,W55,W60“ „Hammerwurf Seniorinnen“.

Rechts unten können dann die Runden definiert werden.

Seltec Track and Field 3: Schritt für Schritt

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

Bewerbe

Code	Disziplin	Name	Klassen	Teil von	R
100	100m	100m	M		2
200	200m	200m	M		1
HOC	Hochsprung	Hochsprung	M		1
KUG	Kugelstoß	Kugelstoß	M		1
100	100m	100m	W		2
800	800m	800m	W		1
WEI	Weitsprung	Weitsprung	W		1
KUG	Kugelstoß	Kugelstoß	W		1
100	100m	100m	M15		2
HOC	Hochsprung	Hochsprung	M15		1
KUG	Kugelstoß	Kugelstoß	M15		1
100	100m	100m	M14		2
HOC	Hochsprung	Hochsprung	M14		1
KUG	Kugelstoß	Kugelstoß	M14		1
800	800m	800m	W15		1
WEI	Weitsprung	Weitsprung	W15		1
KUG	Kugelstoß	Kugelstoß	W15		1
800	800m	800m	W14		1
WEI	Weitsprung	Weitsprung	W14		1
KUG	Kugelstoß	Kugelstoß	W14		1
HAM	Hammerwurf	Hammerwurf	W, WJU20		1
10H	100m Hürden	100m Hürden			1

Details: Hammerwurf

Name: Hammerwurf
 Voraussichtliche Zeit: 00:02
 Voraussichtliche Meldungen: 0
 Callroomzeit (min): 30
 Punktwertung: keine
 Medaillen-Event:

Klassen: weibliche Klassen

Code	Name	Gewicht (g)
WJU20	Weibliche Jugend U20	4000
W	Frauen	4000

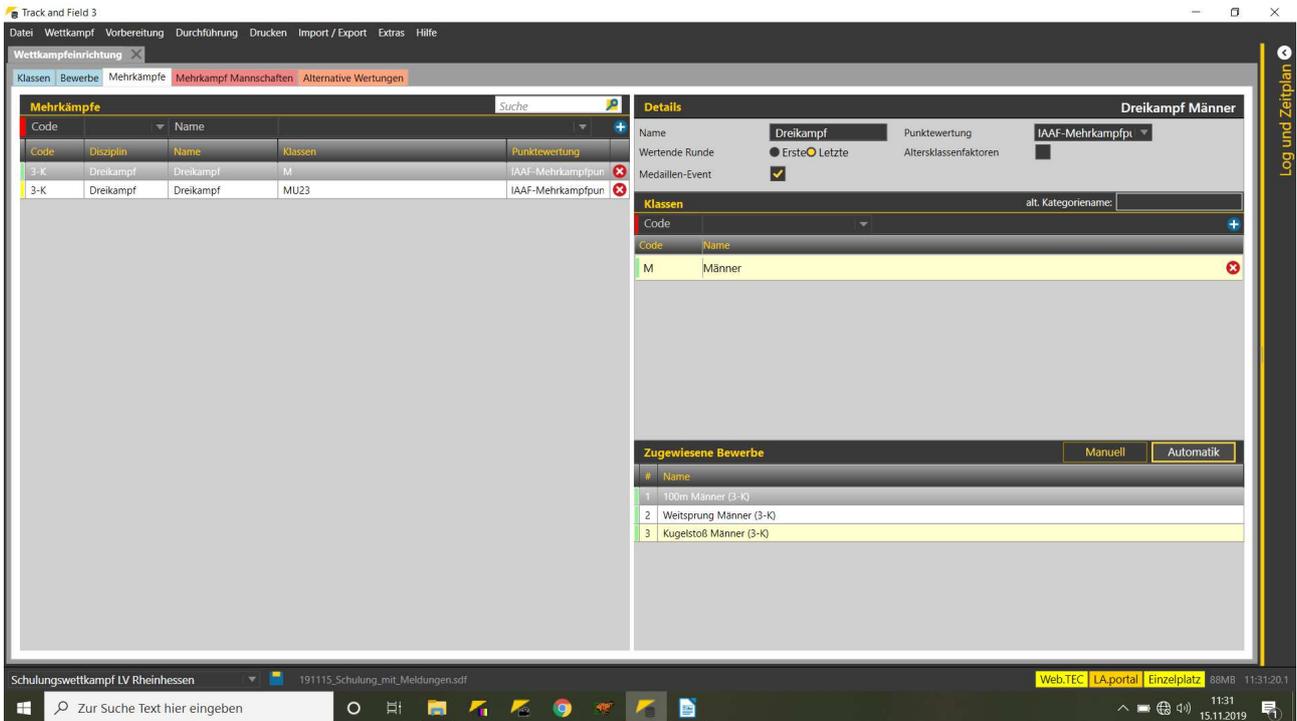
Runden

#	Typ	Runden	Datum	Zeit	V
1	Vor/Endkampf	Vor/Endkampf	18.10.2019	15:00	V

Seltec Track and Field 3: Schritt für Schritt

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

Das Hinzufügen von Mehrkämpfen funktioniert ähnlich: Geben Sie da Kürzel ein oder wählen Sie den Mehrkampf aus der Liste. Anschließend wählen Sie rechts die Klasse für den Mehrkampf. Zum Abschluss müssen Sie dem Mehrkampf noch seine Einzelbewerbe zuweisen. Für die „Standardmehrkämpfe“ sind die entsprechenden Bewerbe hinterlegt und können über die Schaltfläche „Automatik“ zugewiesen werden,

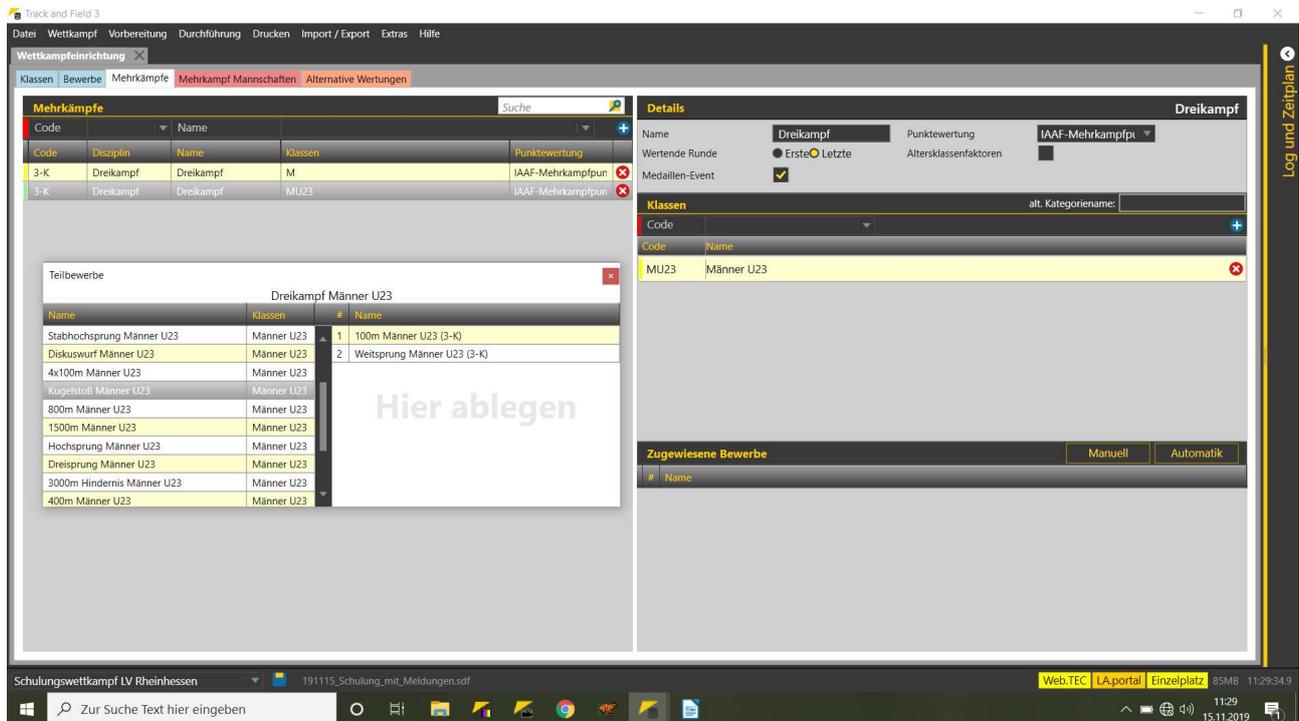


Die zum Mehrkampf gehörenden Teilbewerbe müssen in diesem Fall nicht vorher angelegt werden.

Seltec Track and Field 3: Schritt für Schritt

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

Möchten Sie einen selbstdefinierten Mehrkampf anlegen, so müssen die Teilbewerbe vorher unter „Bewerbe“ angelegt werden. Anschließend können Sie über die Schaltfläche „Manuell“ dem Mehrkampf zugewiesen werden. Die Reihenfolge in der die Bewerbe rechts im Fenster gelistet werden entspricht der Reihenfolge im Mehrkampf.



Bitte beachten Sie, dass TAF nicht überprüft, ob für eine Teildisziplin in der gewählten Punktwertung Punkte bzw. Formeln hinterlegt sind.

U.U. müssen sie eine andere Punktwertung nutzen oder zur Not auf Ranglisten- oder Cuppunkte ausweichen.

Seltec Track and Field 3: Schritt für Schritt

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

Im Reiter Mehrkampfmansschaften können Sie auswählen, für welche Mehrkämpfe eine (gemeinsame) Mannschaftswertung erfolgen soll.

Diese kann sowohl klassenübergreifend (Siebenkampfmannschaft der W14/W15) als auch bewerbsübergreifend (Blockwettkampf-Mannschaft über BLW,BLS,BLL in der M12/M13) definiert werden.

The screenshot shows the 'Mehrkampf Mannschaften' configuration screen in the Track and Field 3 software. The interface is divided into several sections:

- Mehrkampf Mannschaften:** A table with columns for Code, Disziplin, Name, Klassen, and Gewertete Athleten. One entry is visible: Code 3-KM, Disziplin Dreikampf-Mann, Name Dreikampf-Mannscha, Klassen M, MU23, Gewertete Athleten 3.
- Details:** A section for 'Dreikampf-Mannschaft' with fields for Name (Dreikampf-Mannschaft) and Gewertete Athleten (3).
- Bewerbe:** A table with columns for Verwende, Code, Name, and Disziplin. Two entries are visible, both checked: Code 3-K, Name Dreikampf Männer, Disziplin Dreikampf; and Code 3-K, Name Dreikampf Männer U23, Disziplin Dreikampf.
- Klassen:** A table with columns for Code, Name, and Jahr. Two entries are visible, both checked: Code M, Name Männer, Jahr 20; and Code MU23, Name Männer U23, Jahr 20.

The Windows taskbar at the bottom shows the system tray with the date 15.11.2019 and time 11:33.

Das Anlegen von Teamwettkämpfe erfolgt analog dem von Mehrkämpfen. Auch hier ist die Schaltfläche „Automatik“ vorhanden – diese ist aber im DLV-Verbandsgebiet zur Zeit nicht nutzbar, da es keine durchs Regelwerk vorgegebenen Mannschaftswettkämpfe mehr gibt: DMM wurde durch die Team-DM abgelöst – und seit letztem Jahr wird die Zusammensetzung der Bewerbe für die Team-DM durch die Ausschreibung festgelegt. Für die Team-Bewerbe auf LV-Ebene können die LV verfahren, wie sie möchten, so dass auch hier eine durch das System vorgegeben Bewerberzusammensetzung nicht sinnvoll erscheint.

Für die Klassen der „Jugend trainiert für Olympia“-Wettkämpfe (W1M,W1W,W2M,W2W,W3M,W3W) ist der Teamwettkampf „JftO“ in den Definitionen hinterlegt. Diese Wettkämpfe können Sie über die Automatik anlegen.

Seltec Track and Field 3: Schritt für Schritt

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf

Die Zuweisung von Ausdauerbewerben zu den Klassen erfolgt analog zu Einzelbewerben. Zusätzlich zu den vorgegebenen Bewerben (z.B. 10S oder MAR) können hier auch Bewerbe mit selbstdefinierten Streckenlängen gewählt werden. Wählen Sie „Lauf“ als Bewerb aus, so können Sie einen freien Namen vergeben („Kurparkrunde“) und dem Lauf eine freie Streckenlänge zuweisen.

Mannschaftswertungen legen Sie an, indem Sie die Klassen auswählen, die gemeinsam gewertet werden sollen und die Anzahl der Läufer sowie die Art der Wertung (nach Rang oder nach Zeit) festlegen.

The screenshot displays the 'Wettkampfeinrichtung' (Competition Setup) interface in the Seltec Track and Field 3 software. The main window is titled 'Wettkampfeinrichtung' and features a menu bar with options like 'Datei', 'Wettkampf', 'Vorbereitung', 'Durchführung', 'Drucken', 'Import / Export', 'Extras', and 'Hilfe'. The interface is divided into several sections:

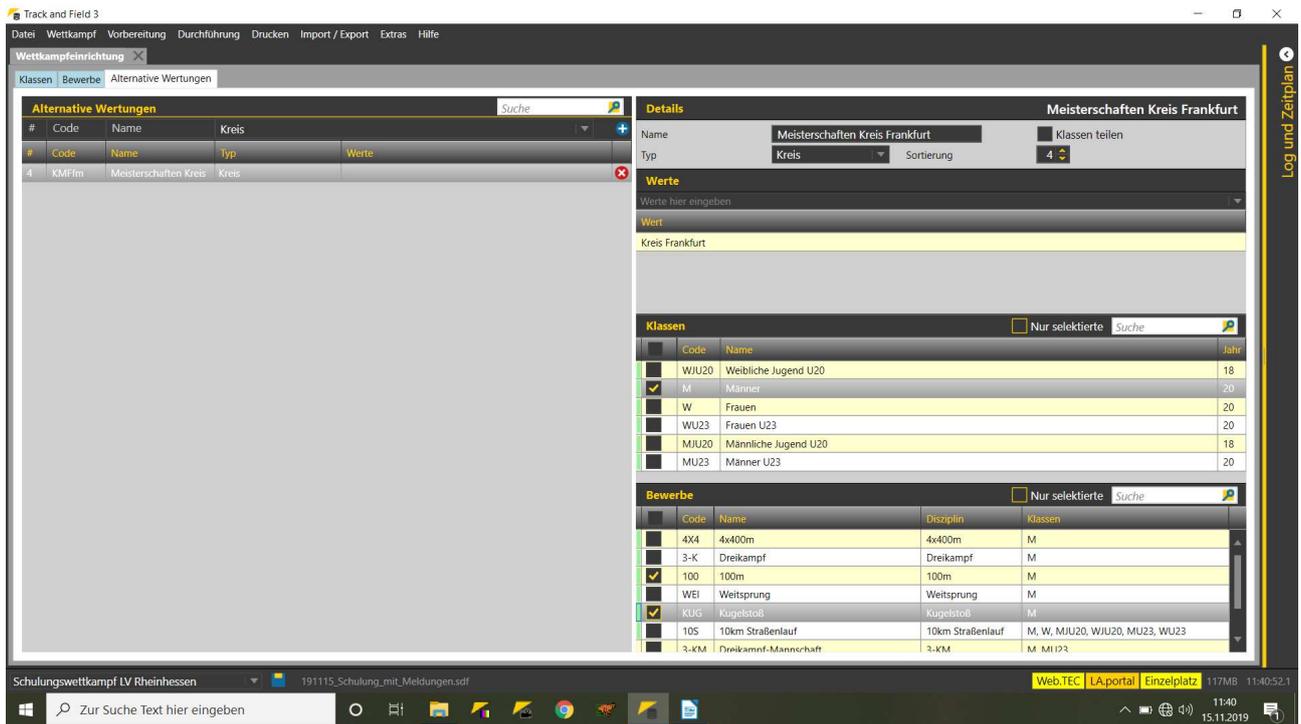
- Bewerbe (Events):** A table with columns for Code, Disziplin, Name, and Klassen. It lists events like '10km Straßenlauf'.
- Details:** A section for the selected event '10km Straßenlauf', showing fields for Name, Streckenlänge (10000), Callroomzeit (min) (0), Setzmodus (Masse), Datum (15.11.2019), and Zeit (10:00).
- Klassen (Classes):** A table with columns for Code, Name, and a delete button. It lists classes like 'M Männer', 'W Frauen', 'MU23 Männer U23', 'WU23 Frauen U23', 'MJU20 Männliche Jugend U20', and 'WJU20 Weibliche Jugend U20'.
- Teams:** A section for selecting classes to be grouped, with columns for Klassen, Anzahl Athleten, and Typ. It shows 'Männliche Jugend U20' and 'M, MU23'.

The Windows taskbar at the bottom shows the system tray with the date and time (11:37, 15.11.2019) and various application icons.

In allen festgelegten Bewerben können Sie „alternative Wertungen“ definieren. Das kann z.B. eine Kreismeisterschaftswertung innerhalb eines offenen Sportfestes sein und alle Bewerbe und Klassen umfassen oder aber auch nur eine eigene Wertung für einen händisch ausgewählten Teilnehmerkreis in einem Bewerb (z.B. alle Kadermitglieder in einem Weitsprung). Als erstes müssen Sie der Wertung ein Kürzel und eine Bezeichnung geben. Anschließend wählen Sie den Typ aus. Bei den am Verein des Athleten hängenden Typen (LV, Bezirk, Kreis, Verein) müssen Sie dann auf der rechten Seite das Vergleichskriterium auswählen (also z.B. den Kreis aus der Liste der Kreise auswählen und dann bestätigen. Der ausgewählte Kreis wird dann unter der Überschrift angezeigt. Nun wählen Sie die Klassen und Bewerbe – und legen mit dem entsprechenden Haken fest, ob die Klassen gemeinsam oder getrennt gewertet werden.

Seltec Track and Field 3: Schritt für Schritt

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampf



Seltec Track and Field 3: Schritt für Schritt

Teil 1: Anlegen und Einrichten eines Wettkampfs

Der abschließende Punkt beim Anlegen des Wettkampfs betrifft die Nennngelder.

Hier können Sie über die Zuweisung in der Matrix für die einzelnen (ausgewählten) Bewerbe ein Nennngeld eingeben.

Es gibt 3 Nennngeldtypen: Normal, Erhöht und Online.

Letzteres wird momentan nur in Verbindung mit LA.Net verwendet. Die anderen beiden können für reguläre und verspätete Meldungen verwendet werden.

Während der Erfassung einer Meldung kann man dann den Typ des Nennngeldes auswählen.

Wenn Sie ganze Spalten oder Klassen der Matrix markieren, kann allen darin enthaltenen Bewerben das selbe Nennngeld zugewiesen werden.

The screenshot shows the 'Nennngelder' configuration window in the Seltec Track and Field 3 software. The window title is 'Track and Field 3' and the menu bar includes 'Datei', 'Wettkampf', 'Vorbereitung', 'Durchführung', 'Drucken', 'Import / Export', 'Extras', and 'Hilfe'. The 'Nennngelder' tab is active, and the 'Typ' is set to 'Normal' with a value of '20'. A 'Setzen' button is visible. A warning message states: 'Wichtig: LA.net 2 Meldungen werden mit Nennngeldtyp Online angelegt. Bitte auch für Online-Typ Ihre Nennngelder einstellen!'. The main table lists various track and field events with their corresponding entry fees for different categories. The '10km Straßenlauf' row is highlighted in yellow, showing an entry fee of 20.00 for all categories. Other events have entry fees of 16.50 or 22.50. The status bar at the bottom shows 'Schulungswettkampf LV Rheinhessen', '191115_Schulung_mit_Meldungen.sdf', 'Web.TEC', 'LA.portal', 'Einzelplatz', '119MB', and '11:42:52.9' on '15.11.2019'.

Alle	M	W	MJU20	WJU20	MU23	WU23
100m					16,50	16,50
200m					16,50	16,50
400m					16,50	16,50
800m					16,50	16,50
1500m					16,50	16,50
5000m					16,50	16,50
10km Straßenlauf	20,00	20,00	20,00	20,00	20,00	20,00
100m Hürden					16,50	16,50
110m Hürden					16,50	16,50
400m Hürden					16,50	16,50
3000m Hindernis					16,50	16,50
4x100m					22,50	22,50
4x400m	22,50	22,50	16,50	16,50		
3x800m				16,50		22,50
3x1000m			16,50		22,50	
Hochsprung					16,50	16,50
Stabhochsprung					16,50	16,50
Weitsprung						16,50
Dreisprung					16,50	16,50
Kugelstoß						16,50
Diskuswurf					16,50	16,50
Hammerwurf					16,50	16,50
Speerwurf					16,50	16,50
Dreikampf	0,00				0,00	